

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Rae Kerlabbe**

Player: **Venceslas**

Sex: **H** Age: **23** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Knight**

Description : **1m90, yeux gris, bruns, mal rasé, 90kg**

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **2**

Advantages

Sturdy

Strong

Disadvantages

Enemy

Poor

Anosmia

Ageusia

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: **11**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Swords 6

Disc :

Disc :

Stealth

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

●●OOO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

OOOOO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●OOO+(REA:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

OOOOO+(CONV:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

OOOOO+(CREA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●OOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc :

Disc :



Weapons

Osag straight-bladed longsword 3
 Short bow dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 11/8 Def: 11 Spd: 8
- ⊕ Offensive
Atk: 13/10 Def: 9 Spd: 8
- ⊕ Defensive
Atk: 9/6 Def: 13 Spd: 8
- ⊕ Quick
Atk: 11/8 Def: 9 Spd: 10
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Osag shield (1)
 Studded leather tunic (2)



⊕ Equipment

⊕ Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Sneak Attack
 Parry

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Kel Loar - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Solitude

Rae Kerlabbe est né il y a 23 ans maintenant, cela fait 7 ans qu'il a quitté sa patrie après le coup d'état porté contre sa famille et son père le jarl de Ker Loar ainsi que contre tout ceux qui leurs assuraient du soutien, le vil personnage qui n'était qu'un simple artisan avait fait assassiner tout le monde pendant un banquet auquel Rae n'avait pas pût participer car il était en voyage d'affaire avec un clan voisin, ce qui lui sauva la vie. Lorsque Rae apprit la nouvelle il ne retourna pas chez lui, il prit son équipement et partit en voyage, chercher à devenir le meilleur, acquérir des alliés influents pour revenir plus tard et passer le traître au fil de son épée. Il partit en direction de l'Ouest, mit à profit son éducation pour gagner à manger ou bien utilisa ses connaissances en chasse lorsqu'il était perdu loin de la ville.(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

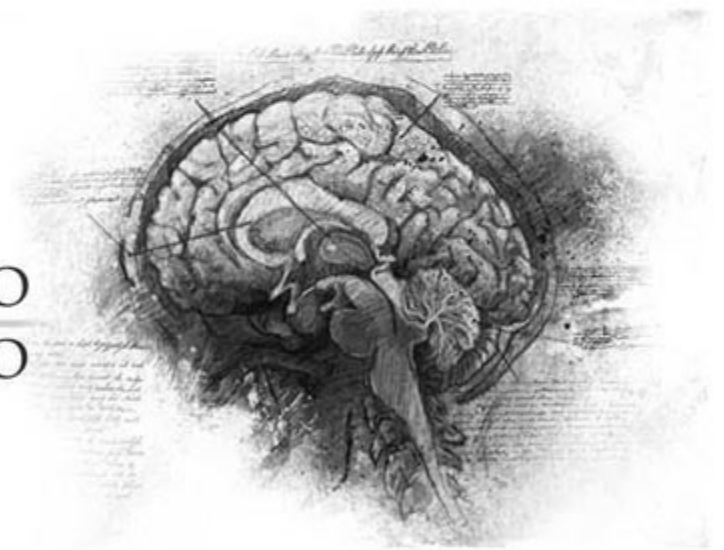
	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Disciplined

Flaw : Prideful

Faults

Passion : 5

Subversion : 2

Influence : 3

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Perd famille et amis à l'age de 16 ans. Vadrouille à travers les forêts à l'Ouest accomplissant quelques missions d'escortes simples. Travaille comme garde de cité pendant 2 ans. Traverse le pays pour semer les assassins sans cesse à ses trousses, enchainant les missions se présentant pour gagner de quoi manger.

