

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Wilem Gizel, "Wil"**

Player: **Lili**

Sex: **H** Age: **20** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Merchant**

Description : Je ne suis pas le plus beau des hommes, certes, mais j'ai certainement cette étincelle qui fait tout

Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **4**

Creativity: **5**

Reason: **2**

Conviction: **1**

Advantages

Charismatic

Nimble

Lettré

Disadvantages

Limp

Addiction

Feeble

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Sculpting **6**

Disc :

Disc :

Close Combat

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Spiel **6**

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●○○○+(REA: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●○○+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●○○○○+(EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Sling dmg: 1
 Carath dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir
 Standard
 Atk: 3/6 Def: 11 Spd: 6
 Offensive
 Atk: 6/9 Def: 8 Spd: 6
 Defensive
 Atk: 0/3 Def: 14 Spd: 6
 Quick
 Atk: 3/6 Def: 8 Spd: 9
 Movement
 Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 6

Defense:
 00000 00000
 Speed:
 00000
 Armor:



Equipment

Sac de couchage
 Briquet de silex
 Lanterne à huile
 Litre d'huile
 Carnet (pour les ventes)
 Fusain
 Charrette
 Mule
 Avoine
 Outre en peau

Besace
 Manteau de Fourrure
 Botte de marche
 Tunique de laine
 Braie de laine

Treasure

7 Ember
 3 Azure
 1 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath
 Score: 12 / 12



Ogham:



Exaltation
 Score: 3 / 3



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux
 00000 00000 00000
 Vegetal Flux
 00000 00000 00000
 Organic Flux
 00000 00000 00000
 Fossil Flux
 00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Crail and Leacach - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks:

Je suis le dernier né d'une famille de riche commerçant installé dans la ville frontalière de Aelwyd Saogh. Les affaire marchait tellement bien que depuis deux générations nous avons atteint l'envieux statut de "Bourgeois". Était-ce notre aisance financière qui évita à ma chère mère le malheur de voir mourir ces jeune enfant en ces temps où la mortalité infantine était si forte ? Qui sait. Il en résultat tout de même 9 grossesses, 5 gaillard de fils, 3 fille et enfin moi, le boiteux. Enfant, je fus ainsi couvé par mes parents, méprisé par certain, ignorés par d'autre et pris en pitié par bon nombre de personne. Mais qu'importe, j'appris à m'en jouer et à ruser pour obtenir ce que je souhaitais et bientôt mon charisme éclipsa ma tare. J'atteints donc l'âge merveilleux de 16 ans et haut merveille, le service d'Ost ne(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Resourceful

Flaw : Liar

Faults

Passion : 3

Subversion : 5

Influence : 4

Doubt : 2

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 7

Total : 107

Highlights :

