

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Duncan Mac Crinan**

Player: **Raphaëlle**

Sex: **H** Age: **26** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Fighter**

Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combateness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **4**

Reason: **1**

Conviction: **2**

### Advantages

Sturdy

### Disadvantages

Enemy

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **11**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Polearms **6**

Disc:

Disc:

### Stealth

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○+(REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Endurance **6**

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Polearm

dmg: 3

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 10/8 Def: 9 Spd: 8



Offensive

Atk: 12/10 Def: 7 Spd: 8



Defensive

Atk: 8/6 Def: 11 Spd: 8



Quick

Atk: 10/8 Def: 7 Spd: 10



Movement

Atk: 0/0 Def: 11 Spd: 8

## Defense:

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Hilderin shield (1)

Plate armor (4)



## Equipment



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts

Sneak Attack

Parry



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 12 / 12



Ogham:



## Exaltation

Score: 6 / 6



Major miracles:



Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tuaille - Rural

Social class: Nobility

Setbacks: Adversary - Poverty

3e (ou plus) fils de petite noblesse de campagne. Entraînement normal lié à la fonction guerrière de la caste. Inventif et dégourdi, il n'hésite pas à créer ses propres variantes et techniques. Rôle secondaire car non héritié. Décide à un moment que les perspectives offertes sur place ne lui conviennent pas et prend la route. Il laisse donc tout en plan pour se faire son propre trou. Cela place la famille dans une situation très difficile, ce que le frère aîné ne lui pardonnera pas. Mais le coco n'en a absolument pas conscience car tout s'est passé après son départ. Il vit depuis (chichement) comme mercenaire, sans arborer ni revendiquer ses origines (il est quand même parti avec son équipement, et il en prend bien soin car n'a pas les moyens de le remplacer).(...)

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Confusion mentale

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Resourceful

Flaw : Impulsive

## Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 1

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

