

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Vösaar Tilflokt**

Player: **Allan**

Sex: **H** Age: **20** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Guide**

Description : De taille moyenne et trapu, on le dit taciturne mais cela cache une grande empathie.

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **5**

Creativity: **3**

Reason: **2**

Conviction: **1**

Advantages

Good Health

Intuitive

Survival Instinct

Disadvantages

Enemy

Poor

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 00000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **4**

Domains & Disciplines

Craft

00000+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●000+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

00000+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Fauna and Flora 6

Disc : Orientation 6

Disc :

Demorthen Mys.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

00000+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●000+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●0000+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

00000+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(REA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

00000+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●●000+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Francisca dmg: 2
 Staff dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 6/4 Def: 12 Spd: 9
- ⊕ Offensive
Atk: 8/6 Def: 10 Spd: 9
- ⊕ Defensive
Atk: 4/2 Def: 14 Spd: 9
- ⊕ Quick
Atk: 6/4 Def: 10 Spd: 11
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 9

Defense :

00000 00000

Speed:

00000




Armor:



Equipment

Poches de rangement, en cuir (à lacet(...))
 De l'argile (1L)
 Vêtements lourd (résistant, renforcé, (...))
 Bandages.

Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

Exaltation



Score : 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Né de parents fermiers, cultivant non loin du village de Melwan. Il ne restera pas longtemps auprès de ces derniers, la peur qu'inspirait la forêt au gens de la ferme avait l'effet inverse sur lui. Le passage d'un Demorthèn le fit s'engager sur la voie, devenant ainsi ionnthèn. C'est ainsi que démarra son affiliation avec le monde de la forêt, cependant la mort prématurée (comme bien trop de personnes en ce monde) de son cher maître mit fin à son apprentissage... Le pendentif de son défunt mentor est sa plus précieuse possession. Lui donnant accès à des arts auquel seuls les Demorthèn peuvent prétendre. Après quelques temps d'errance, il décida de mettre sa connaissance de la nature et ces habitants à profit, en devenant guide, permettant à quelques gens de passer la forêt et la montagne,(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mysticisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Intuitive*

Flaw : Immoral

Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 2

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 30

Total : 100

Highlights : A vu son cousin se faire posséder par un féondas, en tout cas c'est ce qu'il croit... Il en garde parfois un certain mysticisme en situation de stress. La mort d'un de ses protégés voyageur (attaque confuse une nuit dans la montagne). Sa vie auprès de son maître demorthèn et sa vie en milieu sauvage.

