

O¹^s M¹^sBRES d'ESTEREN

CHARACTER SHEET

Name: Lou

Player: Arnaud

Sex: H Age: 18 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Hunter

Description: _____

Ways

Combateness: 4

Empathy: 5

Creativity: 3

Reason: 2

Conviction: 1

Advantages

Quick

Disadvantages

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Tracking 6

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Bows 6

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Bow dmg: 2

Short sword dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 7/9 Def: 12 Spd: 10
- ⊕ Offensive
Atk: 9/11 Def: 10 Spd: 10
- ⊕ Defensive
Atk: 5/7 Def: 14 Spd: 10
- ⊕ Quick
Atk: 7/9 Def: 10 Spd: 12
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 10

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Studded leather tunic (2)



⊕ Equipment

⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Archery

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



 Major miracles:

 Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Dulan - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Archerie : Cet Art n'est accessible que si vous avez un niveau minimum de 5 en Tir et lancer. Vous prenez le temps de viser votre cible, ce qui vous force à agir en dernier durant cette Passe d'arme. Vous augmentez votre compétence de Tir et lancer de 2 points pour cette Passe tout en annulant toute pénalité due à une cible en mouvement. (Peut-être utilisé avec une arbalète)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Extrovert

Flaw : Prideful

Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 2

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

