

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Martain

Player: M

Sex: H Age: 35 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Knight

Description: Grand, fort, charismatique mais laid. Nombreuses cicatrices, l'une d'elle au visage lacquer son on

### Ways

Combativeness: 5

Empathy: 2

Creativity: 1

Reason: 3

Conviction: 4

### Advantages

Charismatic

Sturdy

Strong

Nimble

### Disadvantages

Addiction

Unattractive

Hard of Hearing

Trauma

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

000000+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Swords 6

Disc: Polearms 6

Disc:

### Stealth

000000+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(REA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

000000+(CONV:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

000000+(COMB:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

000000+(CREA:1)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Weapons

Osag straight-bladed longsword 3

Polearm dmg: 3

Long spear dmg: 3

dmg:

dmg:

Potential: 1

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 11/9 Def: 11 Spd: 7



Offensive

Atk: 12/10 Def: 10 Spd: 7



Defensive

Atk: 10/8 Def: 12 Spd: 7



Quick

Atk: 11/9 Def: 10 Spd: 8



Movement

Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 7

## Defense:

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Chain mail (3)



## Equipment

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables

Valuables section with 3 horizontal lines for notes.



## Artifacts

Artifacts section with 3 horizontal lines for notes.



## Combat arts

Combat arts section with 3 horizontal lines for notes.



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 8 / 8



## Ogham:



## Exaltation

Score: 12 / 12



Major miracles:



Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Adversary - Rumor - Solitude

Il est issu d'une famille noble et a, depuis sa tendre enfance, désiré devenir chevalier. Quand sa famille a perdu l'argent qu'elle possédait à cause d'une épidémie, il est devenu chevalier errant, mettant ses armes à la cause d'autres nobles dans le besoin.

## Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Disciplined

Flaw : Prideful

## Faults

Passion : 5

Subversion : 1

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 4

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Une épidémie a décimé la moitié de sa ville d'origine et sa famille noble a fait faillite. (ils ont été surtaxés et leur caravane de marchandise a été attaqué par des bandits.) Il a survécu à une attaque de féond, mais il en ressorti marqué : la cicatrice qui couture son visage l'a rendu laid et mal entendant de l'oreille droite.

