

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Martain Player: M

Sex: H Age: 35 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Knight

Description : Grand, fort, charismatique mais laid. Nombreuses cicatrices, l'une d'elle au visage lac[]re son o

Ways

Combativeness: 5

Empathy: 2

Creativity: 1

Reason: 3

Conviction: 4

Advantages

Charismatic

Sturdy

Strong

Nimble

Disadvantages

Addiction

Unattractive

Hard of Hearing

Trauma

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Swords 6

Disc : Polearms 6

Disc :

Stealth

● 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

● ● 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

● 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

0 0 0 0 0 + (CONV: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

● ● 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

0 0 0 0 0 + (CREA: 1)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

● ● ● 0 0 + (COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

● ● ● ● 0 + (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Osag straight-bladed longsword 3
 Polearm dmg: 3
 Long spear dmg: 3
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 1

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 11/9 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 12/10 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 10/8 Def: 12 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 11/9 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Chain mail (3)



⊕ Equipment

⊕ Treasure

0  Ember
 0  Azure
 0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score: 12 / 12



⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Adversary - Rumor - Solitude

Il est issu d'une famille noble et a, depuis sa tendre enfance, désiré devenir chevalier. Quand sa famille a perdu l'argent qu'elle possédait à cause d'une épidémie, il est devenu chevalier errant, mettant ses armes à la cause d'autres nobles dans le besoin.

Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience: 7

Instinct: 6

Orientation: Rationnelle

Character traits : Quality : Disciplined

Flaw : Prideful

Faults

Passion : 5

Subversion : 1

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 4

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Une épidémie a décimé la moitié de sa ville d'origine et sa famille noble a fait faillite. (ils ont été surtaxés et leur caravane de marchandise a été attaqué par des bandits.) Il a survécu à une attaque de féond, mais il en ressorti marqué : la cicatrice qui couture son visage l'a rendu laid et mal entendant de l'oreille droite.

