

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Nomur**

Player: **Billel**

Sex: **H** Age: **20** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Ranged Fighter**

Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **5**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **1**

### Advantages

Handsome

Bonne vue x2

Lucky

### Disadvantages

Weak Mind

Slow Witted

Obtuse

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●OOOO+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(REA:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Bows

6

Disc:

Disc:

### Travel

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Bow                              dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

Cà/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 5/11 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Offensive  
Atk: 7/13 Def: 11 Spd: 9
- ⊕ Defensive  
Atk: 3/9 Def: 15 Spd: 9
- ⊕ Quick  
Atk: 5/11 Def: 11 Spd: 11
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 9

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# ⊕ Equipment

Dakimakura d'Akiyama Mio

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

Archery

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score: 3 / 3



# ⊕ Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Gwidre - Ashen Archipelago - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Nomur vivait dans un petit village situé au bord de la mer. La pêche et la chasse était ce qui permettait de vivre à sa famille. C'est donc d'un très jeune age que Nomur appris à manier l'arc et chasser. Un jour, Nomur s'aventura bien loin dans la forêt et se perdit. Durant 3 jours, il n'était dépendant que de ses capacités pour survivre. Le 3e jour, un loup d'une taille qu'il n'avait jamais encore vu croisit son chemin. Nomur ne pus s'empêcher d'être paralysé en voyant cette bête en face de lui. Alors que le loup se prépara à attaquer, une flèche se planta dans sa patte avant. Lorsqu'il remarqua cela, le jeune garçon regarda dans la direction d'ou provenait la flèche, et, à sa plus grande surprise, il vit 5 hommes armés s'approcher. Son père faisait parti de ce groupe. Il était enfin sauvé. Le loup s'en alla(...)

## Mental health

Mental Resistance: 5

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Hystérie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Disciplined*

*Flaw : Immoral*

## Faults

Passion : 4

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : *A mangé 3 kg de steak une fois*

