

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Nomur**

Player: **Billel**

Sex: **H** Age: **20** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Ranged Fighter**

Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **5**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **1**

### Advantages

Handsome

Bonne vue x2

Lucky

### Disadvantages

Weak Mind

Slow Witted

Obtuse

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●OOOO+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●O+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●O+(COMB: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Bows

6

Disc:

Disc:

### Travel

●OOOO+(EMP: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk    dmg: 1  
 Bow    dmg: 2  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 5/11 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Offensive  
Atk: 7/13 Def: 11 Spd: 9
- ⊕ Defensive  
Atk: 3/9 Def: 15 Spd: 9
- ⊕ Quick  
Atk: 5/11 Def: 11 Spd: 11
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 9

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# Equipment

Dakimakura d'Akiyama Mio

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Combat arts

Archery

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

# Exaltation

Score: 3 / 3



# Major miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



- Mineral Flux  
00000 00000 00000
- Vegetal Flux  
00000 00000 00000
- Organic Flux  
00000 00000 00000
- Fossil Flux  
00000 00000 00000



## History

Birthplace: Gwidre - Ashen Archipelago - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Nomur vivait dans un petit village situé au bord de la mer. La pêche et la chasse était ce qui permettait de vivre à sa famille. C'est donc d'un très jeune âge que Nomur apprit à manier l'arc et chasser. Un jour, Nomur s'aventura bien loin dans la forêt et se perdit. Durant 3 jours, il n'était dépendant que de ses capacités pour survivre. Le 3e jour, un loup d'une taille qu'il n'avait jamais encore vu croisa son chemin. Nomur ne put s'empêcher d'être paralysé en voyant cette bête en face de lui. Alors que le loup se prépara à attaquer, une flèche se planta dans sa patte avant. Lorsqu'il remarqua cela, le jeune garçon regarda dans la direction d'où provenait la flèche, et, à sa plus grande surprise, il vit 5 hommes armés s'approcher. Son père faisait parti de ce groupe. Il était enfin sauvé. Le loup s'en alla...

## Mental health

Mental Resistance: 5

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Hystérie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Disciplined*

*Flaw : Immoral*

## Faults

Passion : 4

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : *A mangé 3 kg de steak une fois*

