

Les Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Vedel** Player: **Marie**
 Sex: **H** Age: **20** Ethnicity: **Tarish** Profession: **Bard**
 Description: _____

Ways

Combativeness: **4**
 Empathy: **4**
 Creativity: **4**
 Reason: **2**
 Conviction: **1**

Advantages

Handsome

Disadvantages

Trauma x2

Health Condition

Good		0 0 0 0 0
Okay	-1	0 0 0 0 0
Bad	-2	0 0 0 0
Critical	-3	0 0 0 0
Agony	0	



Stamina: **10**
 Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

0 0 0 0 0 + (CREA: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Close Combat

● ● ● ● ● + (COMB: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Stealth

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Erudition

0 0 0 0 0 + (REA: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (REA: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Natural env.

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Demorthen Mys.

0 0 0 0 0 + (EMP: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Occultism

0 0 0 0 0 + (REA: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

● ● ● 0 0 + (REA: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prayer

0 0 0 0 0 + (CONV: 1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Feats

● ● ● 0 0 + (COMB: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 4)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Performance

● ● ● ● ● + (CREA: 4)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (REA: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Shooting & throw.

● ● ● 0 0 + (COMB: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Travel

● ● 0 0 0 + (EMP: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Bow dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 9/7 Def: 11 Spd: 8
- ⊕ Offensive
Atk: 11/9 Def: 9 Spd: 8
- ⊕ Defensive
Atk: 7/5 Def: 13 Spd: 8
- ⊕ Quick
Atk: 9/7 Def: 9 Spd: 10
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



⊕ Equipment

Luth _____
 Vêtement de voyage _____
 Sac et tente de voyage _____

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember
 0 ⊕ Azure
 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :

⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Il a pris en charge sa famille, et a repris le métier d'artiste de rue de son père depuis la mort de ce dernier. Il travaille le plus souvent en tandem avec son jeune frère Irwin, qui s'occupe de faire les poches des badauds pendant ses spectacles. Dans certains villages, il développe des passions jalouses et destructrice qui se finissent souvent très mal, le menant parfois à un comportement obsessionnel et franchement malsain.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience: 3

Instinct: 8

Orientation: Instinctive

Character traits : Quality : Combative

Flaw : Immoral

Faults

Passion : 4

Subversion : 4

Influence : 4

Doubt : 2

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Il a pris la décision de tuer son père, et a ordonné à son jeune frère de l'y aider. Malgré quelques râles, le meurtre s'est bien déroulé, et le paternel est mort étouffé en quelques minutes. A une occasion, il s'est bagarré avec des jeunes talkérides pour la faveur d'une demoiselle, et après un combat âpre dans un ravin a réalisé que son adversaire était mort, la tête écorché sur un rocher lors d'une mauvaise chute.

