

# Les Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Vedel**

Player: **Marie**

Sex: **H** Age: **20** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Bard**

Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **4**

Creativity: **4**

Reason: **2**

Conviction: **1**

### Advantages

Handsome

### Disadvantages

Trauma x2

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●OOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●OO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●OO+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●●●●●+(CREA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●OO+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●OOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons



Dagger, knife, dirk    dmg: 1  
 Bow    dmg: 2  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 9/7 Def: 11 Spd: 8
- ⊕ Offensive  
Atk: 11/9 Def: 9 Spd: 8
- ⊕ Defensive  
Atk: 7/5 Def: 13 Spd: 8
- ⊕ Quick  
Atk: 9/7 Def: 9 Spd: 10
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 8

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000




# Armor:



# Equipment

Luth  
 Vêtement de voyage  
 Sac et tente de voyage  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

0  Ember  
 0  Azure  
 0  Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 12 / 12

# Ogham:



# Exaltation



Score: 3 / 3

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Il a pris en charge sa famille, et a repris le métier d'artiste de rue de son père depuis la mort de ce dernier. Il travaille le plus souvent en tandem avec son jeune frère Irwin, qui s'occupe de faire les poches des badauds pendant ses spectacles. Dans certains villages, il développe des passions jalouses et destructrice qui se finissent souvent très mal, le menant parfois à un comportement obsessionnel et franchement malsain.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Combative

Flaw : Immoral

## Faults

Passion : 4

Subversion : 4

Influence : 4

Doubt : 2

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Il a pris la décision de tuer son père, et a ordonné à son jeune frère de l'y aider. Malgré quelques râles, le meurtre s'est bien déroulé, et le paternel est mort étouffé en quelques minutes. A une occasion, il s'est bagarré avec des jeunes talkérides pour la faveur d'une demoiselle, et après un combat âpre dans un ravin a réalisé que son adversaire était mort, la tête écorché sur un rocher lors d'une mauvaise chute.

