

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Winn a Mad Player: Shiro

Sex: H Age: 25 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Varigal

Description : Chatain, barbu, cheveux mi-long, plutôt grand, pas spécialement large mais jambes musclées

Ways

Combativeness: 5

Empathy: 2

Creativity: 4

Reason: 3

Conviction: 1

Advantages

Sturdy

Nimble

Disadvantages

Enemy

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 11

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

●○○○○+(CREA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●○○+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

●●○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

○○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●○○+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●○○○○+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

- Dagger, knife, dirk dmg: 1
- Carath dmg: 2
- Short sword dmg: 2
- _____ dmg: _____
- _____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 7/5 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 9/7 Def: 9 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 5/3 Def: 13 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 7/5 Def: 9 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

- provisions pour 2 semaines
- baume cicatrisant x3
- cape en laine
- sac à dos
- outré en peau
- chapeau fourré
- coffret
- besace
- tente à une place
- briquet à silex

⊕ Treasure

- 0 ⊕ Ember
- 0 ⊕ Azure
- 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham:

- ⊕ _____
- ⊕ _____
- ⊕ _____
- ⊕ _____
- ⊕ _____
- ⊕ _____

Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

- _____
- _____
- _____

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Crail and Leacach - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Rumor

Fils cadet d'une famille de 5 enfants, 2 filles et 3 garçons, son père est le boulanger du petit village montagnard dans lequel Winn est n(...) et a vécu son enfance. L'ainée de la famille s'est mariée quand Winn avait 8 ans avec le fils aîné du paysan fournissant le blé à la boulangerie. Le premier fils étant destiné à reprendre la boulangerie, Winn est libre de choisir sa vocation. L'année de ses 12 ans, Winn passe le plus clair de son temps avec un varigal, blessé aux jambes lors de l'un de ses voyages et qui a été recueilli au village en attendant son rétablissement. Ses blessures étant plus sévères qu'attendues, il ne pourra pas reprendre la route, et se consacrera à l'éducation de Winn qui est alors déterminé à lui aussi devenir un varigal. A 16 ans, Winn effectue son service d'Ost, mais pendant cette(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Unshakable

Flaw : Liar

Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Rumeur : On raconte qu'en visite à Kel Loar pour remettre un courrier au marchand maritime

Boer Venneck, Winn a profité de son absence pour séduire sa femme et que leurs ébats étaient tellement intenses qu'ils ont

brisé en deux un canot de bois. La vérité : Winn a effectivement couché avec la femme de Boer Venneck, mais seulement

après l'avoir fait avec leur fille, qui, en se vantant des exploits de Winn, ne se doutait pas que sa mère tendait l'oreille et

voudrait elle aussi profiter des talents du jeune homme. L'histoire du canot reste une invention colportée par les

commérages. Le marchand ayant eu vent de l'affaire, Winn quitta la ville sans demander son reste non sans gagner(...)

