

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Ise** Player: **Soupire De Lun.(...)**
 Sex: **F** Age: **21** Ethnicity: **Continent** Profession: **Merchant**
 Description: **Teint pâle; cheveux blancs mi-long; yeux bleu/gris; silhouette élancée; poitrine généreuse; porte**

Ways

Combativeness: **4**
 Empathy: **2**
 Creativity: **2**
 Reason: **5**
 Conviction: **2**

Advantages

Isolated Ally
 Financial Ease **3**
 Belle
 Lettrée

Disadvantages

Addiction
 Phobia
 Trauma

Health Condition

Good		00000
Okay	-1	00000
Bad	-2	00000
Critical	-3	00000
Agony	0	



Stamina: **9**
 Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc: Distillation **6**
 Disc:
 Disc:

Close Combat

●●○○○+(COMB: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Stealth

●○○○○+(EMP: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Érudition

●○○○○+(REA: 5)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

○○○○○+(REA: 5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Natural env.

●○○○○+(EMP: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Demorthèn Mys.

●○○○○+(EMP: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Occultisme

○○○○○+(REA: 5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

●●○○○+(REA: 5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Feats

●○○○○+(COMB: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: 2)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc: Diplomacy **6**
 Disc:
 Disc:

Performance

●○○○○+(CREA: 2)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

○○○○○+(REA: 5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Travel

●●○○○+(EMP: 2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 6/4 Def: 12 Spd: 6
- ⊕ Offensive
Atk: 8/6 Def: 10 Spd: 6
- ⊕ Defensive
Atk: 4/2 Def: 14 Spd: 6
- ⊕ Quick
Atk: 6/4 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 6

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Studded leather tunic (2)



Equipment

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 10 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score: 6 / 6



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks: Solitude

Ise naquit un soir d'automne, lors d'une pleine lune étincelante. Tout le village fut prévenu de son arrivée, ainsi il y eu de somptueuses félicitations. Ses parents étaient sous le charme, elle apprit très rapidement à marcher et à parler. Jusqu'à ses onze ans, la vie de la petite fille fut merveilleuse. Elle eu une jeune frère avec qui elle adorait jouer à la bataille à l'aide d'épées en bois. Leur situation financière n'était ni trop pauvre, ni trop riche. Seulement... Le drame se produit. Ses parents furent attaqués par des voleurs, un soir de tempête. Comme si le monde le savait, et que leur mort ne devait pas se produire, la foudre fut ce soir là d'un terrible rage. Elle se déchaîna de façon si puissante, que la scène n'en fut que plus violente, lorsque la fillette et son frère la découvrirent. Pendant un bon moment elle du(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Ingénieuse

Flaw : Daring

Faults

Passion : 4

Subversion : 2

Influence : 2

Doubt : 5

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Ise s'en souvient, elle se souvient du rire de ses parents, et de leur regard bienveillant. Mais ce dont elle se souvient le plus facilement, c'est le sang et leur corps inertes. Puis il y eu un homme. Il disait l'aimer, seulement, il ne s'amusait qu'à vagabondait avec d'autres femmes. Elle rencontra un autre homme, celui-ci, elle ne l'avait vu qu'une fois, et pourtant, il l'avait marquée. Elle essaya de le retrouver, en vain. C'est à ce moment qu'elle créa la taverne.

