

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Dunhag do Nahn**

Player: **Armand**

Sex: **H** Age: **22** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Demorthen**

Description: *Voir image*

### Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **5**

Creativity: **1**

Reason: **3**

Conviction: **2**

### Advantages

Intuitive

### Disadvantages

Addiction

Phobia

Trauma *x2*

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●OOO+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●OOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

●OOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●O+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Herbalism 6

Disc: Traditional Medicine 6

Disc:

### Occultism

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●OO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●OOO+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●O+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●O+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●OOO+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Bow                              dmg: 2  
 Staff                             dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:

Potential: 1

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 6/8 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Offensive  
Atk: 7/9 Def: 12 Spd: 9
- ⊕ Defensive  
Atk: 5/7 Def: 14 Spd: 9
- ⊕ Quick  
Atk: 6/8 Def: 12 Spd: 10
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 9

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Osag shield (1)  
 Reed cuirass (2)



# ⊕ Equipment

Pipe et herbe a pipe spéciales (50 dos(...))  
 2 Besaces, couverture, 3j de nourriture(...)  
 Matériel de soins  
 Herbes médicinales et drogues  
 Petit matériel pour pièges  
 Crochet dans un métal inconnu, cade (...)

# ⊕ Treasure

0      ⊕ Ember  
 0      ⊕ Azure  
 0      ⊕ Frost

# Valuables

# ⊕ Artifacts

# ⊕ Combat arts

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Major miracles:

# ⊕ Minor miracles:

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Gorm - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Adversary

Natif de Dorm a quitté son village après avoir essayé de tuer le chef qui frappait sa mère. Un Demorthen de passage le sauve en l'emmenant avec lui sur l'île au cairns et en fait son disciple. 7 ans après son apprentissage terminé, on l'envoie visiter le vaste monde. Le retour est très éprouvant, il conçoit une grande empathie avec ce peuple qui souffre atrocement de la cruauté et l'avarice de son Duc.

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mysticisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Traditionalist*

*Flaw : Boastful*

## Faults

Passion : 4

Subversion : 1

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Très jeune à survécu à une rencontre avec un énorme loup qui ne lui as rien fait. A rencontrer le duc de Gorm dit le PORC. Il a soigné un terrible abcès de celui ci en le faisant souffrir le plus possible. Il n'a gardé qu'une infime partie de la récompense, distribuant le reste aux pauvres de Gorm. Rencontre avec Masselin de Monbellon qu'il a persuadé de respecter la nature et de quitter le service du duc.

