

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Bowen

Player: Prophète

Sex: H Age: 31 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Chasseur de monstres

Description: Un homme imposant aux yeux oranges vifs, à la peau pâle, des cheveux blancs éblouissant. Se couvre

Ways

Combativeness: 5

Empathy: 2

Creativity: 2

Reason: 2

Conviction: 4

Advantages

Sturdy

Strong Mind

Strong

Lettre

Disadvantages

Enemy

Trauma

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 11

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Blind Fighting 6

Disc: Axes 6

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Crossbow dmg: 2

Battleaxe dmg: 3

 dmg:

 dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊗ Standard
Atk: 11/6 Def: 9 Spd: 7

⊗ Offensive
Atk: 13/8 Def: 7 Spd: 7

⊗ Defensive
Atk: 9/4 Def: 11 Spd: 7

⊗ Quick
Atk: 11/6 Def: 7 Spd: 9

⊗ Movement
Atk: 0/0 Def: 11 Spd: 7

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Studded leather tunic (2)



⊗ Equipment

⊗ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

⊗ Artifacts

⊗ Combat arts

Parry

⊗ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 12 / 12



 Major miracles:

 Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Dullfrost - Rural

Social class: Nobility

Setbacks: Adversary - Violence - Solitude

Des rumeurs courent sur la légende sa légende. Seulement des rumeurs. Bowen est une abomination du passé maudit pour l'éternité. .
Suivant son propre code d'honneur, il s'est baptisé chasseur de monstres "en tous genres". Bowen est depuis toujours un être souffrant, de sa naissance, de sa malédiction l'ayant transformé en lycan, et de la perte de tous ceux qu'il chérissait, que ce soit par la guerre, les meurtres, ou le temps. Ces évènements ont laissé une marque sur lui, ils ont développé une personnalité que Bowen a nommé Sauvage. Il le considère non pas comme un ennemi, mais comme son instinct primaire, qui à tout moment peut prendre le dessus, spécialement lorsqu'il se transforme en loup-garou. Immortel il erre toujours sur les terres en quête d'une réponse, et d'un réel sens à sa vie.(...)

Mental health

Mental Resistance: 10

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Incorruptible

Flaw : Austere

Faults

Passion : 5

Subversion : 2

Influence : 2

Doubt : 2

Guilt : 4

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Une abomination divine, fils d'un dieu de lumière et d'une déesse des ténèbres. Sa première transformation (involontaire), ayant eu pour conséquence le massacre de son village, comptant parmi eux de ses parents adoptifs, de sa dulcinée et de son meilleur ami. La découverte de Sauvage à fait naître en lui un conflit intérieur. Sauvage n'est apparu que plusieurs siècles après le massacre de son village.

