

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Argail Fawk**

Player: \_\_\_\_\_

Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Bard**

Description: **Beau, charismatique, au corps long et élégant**

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **4**

Creativity: **5**

Reason: **1**

Conviction: **2**

### Advantages

Charismatic

### Disadvantages

Addiction

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

00000+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

00000+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Spiel

6

Disc:

Disc:

### Performance

00000+(CREA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Musical Instruments 6

Disc:

Disc:

### Science

00000+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 6/3 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Offensive  
Atk: 9/6 Def: 7 Spd: 7
- ⊕ Defensive  
Atk: 3/0 Def: 13 Spd: 7
- ⊕ Quick  
Atk: 6/3 Def: 7 Spd: 10
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 7

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000




# Armor:



# Equipment

Veste d'arlequin  
 Coupelle de préparation du jaja  
 Une fiole de poison  
 Papier et crayon  
 Livre de partitions

# Treasure

0  Ember  
 0  Azure  
 0  Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 12 / 12

# Ogham:



# Exaltation



Score: 6 / 6

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Kel Loar - Rural

Social class: Middle class

Setbacks: Adversary

Argail est un jeune homme qui croque sa vie à pleine dents. Il enchaîne les travaux, va là où ses jambes le portent et profite de la vie au mieux. C'est un état d'esprit rare en tri kazel, que l'on ne retrouve généralement que chez les bardes. Sa beauté lui a souvent donné l'occasion de faire des maris jaloux...

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Inventive

Flaw : Treacherous

## Faults

Passion : 3

Subversion : 5

Influence : 4

Doubt : 1

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Argail a dû fuir sa ville natale après avoir voulu y monter un trafic douteux. Il erre depuis sur les routes en vendant ses talents d'artistes pour se payer une dose de Jaja, une drogue Tarish à laquelle il est devenu accroc.

Argail montrera des signes de manque après 12 heures sans dose. Chaque heure supplémentaire après 12 rajoute 1 point de trauma temporaire qui s'efface avec la prise de la nouvelle dose.

