

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **S'agrim** Player: **S'agrim**

Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Osag** Profession: **Bard**

Description : *D'un air idiot au premier abord, Sa manière de se faire des alliés est due en grande partie à sa*

### Ways

Combativeness: **1**

Empathy: **3**

Creativity: **5**

Reason: **3**

Conviction: **3**

### Advantages

Good Health

Intuitive x2

Nimble

Lettre

### Disadvantages

Feeble

Unlucky x2

Awkward

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 00000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

00000+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

00000+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

00000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(REA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

00000+(EMP:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

00000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

00000+(CONV:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

00000+(COMB:1)

Bonus: +1 Malus: -2

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

00000+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Musical Instruments 6

Disc:

Disc:

### Science

00000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

00000+(EMP:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Staff \_\_\_\_\_ dmg: 2  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 2/1 Def: 11 Spd: 4
- ⊕ Offensive  
Atk: 5/4 Def: 8 Spd: 4
- ⊕ Defensive  
Atk: -1/-2 Def: 14 Spd: 4
- ⊕ Quick  
Atk: 2/1 Def: 8 Spd: 7
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 4

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Round shield (1)  
 Reed cuirass (2)



# ⊕ Equipment

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

---

---

---

# ⊕ Artifacts

---

---

---

# ⊕ Combat arts

---

---

---

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 9 / 9

# Ogham:



# Exaltation



Score: 9 / 9

# ⊕ Major miracles:

---

---

---

# ⊕ Minor miracles:

---

---

---

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Calvary - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Poverty

Né en tant que mendiant et sans famille, Toute sa jeunesse est faite de vol et de voyages. Ceci jusqu'au jour où il tombe nez à nez avec un joueur de cithare venant de l'est extrême. Après certaines circonstances, Celui-ci finit par être instruit et "guidé" par cet étranger. A la mort de celui-ci, S'agrim part en voyage sur le continent en tant que barde errant et finit par arriver à l'est extrême où il part a la recherche de la famille de son mentor pour les prévenir de son décès. Durant son voyage, S'agrim est passé dans de nombreux villes et villages et a donc nombre de connaissances parmi le peuple du continent.

## Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience: 6

Instinct: 6

Orientation: Instinctive

Character traits : Quality : Poetic

Flaw : Nonconformist

## Faults

Passion : 1

Subversion : 5

Influence : 3

Doubt : 3

Guilt : 3

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Personne ne connais le nom de famille de S'agrim ni ses parents. Mais une chose est sure, ils sont morts et étaient tout aussi des étrangers que lui. S'agrim ne les a jamais connus et n'as donc aucunes séquelles a ce sujet. Sa jeunesse est plutôt floue et peu de gens savent d'où il vient. S'agrim lui même ne sais pas réellement comment il a fini avec cet étranger ni dans quelles circonstances. De plus, lorsqu'il essaye de se souvenir de lui, sa mémoire deviens floue et il ne peut s'en souvenir. Comme si un sort le faisait l'oublier.

