

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Nogh Flow** Player: **Pierre**

Sex: **H** Age: **23** Ethnicity: **Osag** Profession: **Hunter**

Description : C'est un Osag, il est grand à la carrure musclé. Il a les cheveux court et bruns, avec un petit bouc.

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **5**

Creativity: **1**

Reason: **2**

Conviction: **3**

Advantages

Keen Hearing

Keen Smell

Disadvantages

Phobia

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc: Axes **6**

Disc:

Disc:

Stealth

●●●OO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

●OOOO+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Animal Training **7**

Disc: Tracking **6**

Disc:

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

OOOOO+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(REA:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●OOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●OOOO+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Battleaxe dmg: 3
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 1

Combat attitudes

Cà/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 9/5 Def: 12 Spd: 10
- ⊕ Offensive
Atk: 10/6 Def: 11 Spd: 10
- ⊕ Defensive
Atk: 8/4 Def: 13 Spd: 10
- ⊕ Quick
Atk: 9/5 Def: 11 Spd: 11
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 10

Defense :

00000 00000

Speed:

● 00000

Armor:

Osag shield (1)
 Chain mail (3)



⊕ Equipment

⊕ Treasure

9  Ember
 5  Azure
 4  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score: 9 / 9

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Cairns' Islands - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Wound

Nogh a vécu dans une famille de bouchers, son père Erosh et sa mère Eldrid, tenaient une petite échoppe, dans le petit village Osag de Brynhild sur l'île au Cairn. Le Chef du village, s'appelait Krämor et le Démorthen du village Ruäman. Erosh apprenait à ses fils (Nogh et son petit frère Hyröh (4ans de moins que Nogh)) le dur labeur des bouchers. Il fut élever par Shunilda la nourrice du village, une femme forte et à la poigne de fer. Dans le village, Nogh s'amusait avec les enfants du village et notamment avec Elfi, la fille du Chef et Arild, fils de Thorlak le forgeron du village. A l'âge de ses 19 ans, Nogh décida d'abandonner le métier de boucher et de se diriger vers le métier de chasseur. Un métier qu'il le faisait rêver car les marchands qui venaient approvisionnés le village, lui racontaient des(...)

Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: *Mimétisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience: 5

Instinct: 5

Orientation: *Instinctive*

Character traits : *Quality: Brave*

Flaw: Rigid

Faults

Passion: 4

Subversion: 1

Influence: 5

Doubt: 2

Guilt: 3

Experience Points

Reste: 4

Total: 164

Highlights : Partit de l'Île aux Cairns, sont île natale, pour vivre son rêve, devenir un chasseur. Arrivé sur le continent, il décida de chasser l'ours, mais au cours de cette chasse, il c'est tiré par inadvertance une flèche dans son pied gauche, ce qui le renda à jamais boiteux, après cette péripéties il décida de ne plus jamais touché à un arc, et donc de chasser à la hache.....

