

O^{1st}MBRES d'ESTEREN

CHARACTER SHEET

Name: **Clorik**

Player: _____

Sex: **H** Age: **16** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Cleric of the Temple**

Description: **Jeune pénitent**

Ways

Combateness: **4**

Empathy: **2**

Creativity: **5**

Reason: **3**

Conviction: **1**

Advantages

Lettre

Disadvantages

Weak

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(REA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Politics

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Continental gladius dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 5/3 Def: 10 Spd: 6



Offensive

Atk: 8/6 Def: 7 Spd: 6



Defensive

Atk: 2/0 Def: 13 Spd: 6



Quick

Atk: 5/3 Def: 7 Spd: 9



Movement

Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 6

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

Equipment section with multiple horizontal lines for text entry.



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables

Valuables section with multiple horizontal lines for text entry.



Artifacts

Artifacts section with multiple horizontal lines for text entry.



Combat arts

Combat arts section with multiple horizontal lines for text entry.



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Region of Ard-Amrach - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks:

Clorik est un jeune homme physiquement fragile depuis sa naissance. Il a en compensation beaucoup développé son esprit et sa curiosité. C'est ce qui l'a amené à étudier des connaissances interdites : la magie. Lorsque son père, Clerc haut placé du temple, l'a découvert, il a sévèrement puni Clorik, a fait détruire les ouvrages et condamné celui qui les lui avait fourni par un tribunal religieux. Alors que son fils aurait du subir une condamnation aussi importante pour ses actes, il a, en tirant des ficelles, permis que ce ne soit pas le cas et négocié une autre punition : il doit faire pénitence en intégrant le groupe de la sigire Alba et l'aider à accomplir ses missions.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Brave

Flaw : Nonconformist

Faults

Passion : 4

Subversion : 5

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Clorik est en pénitence. Il doit aider la sigire Alba à enquêter afin d'être pardonné et pouvoir rentrer chez lui.

