

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Amar

Player: Goscelin

Sex: H Age: 21 Ethnicity: Osag

Profession: Hunter

Description : 1m79 Large d'épaules, rapide, fort, agile, longues jambes et bras adapter pour le sprint et l'escalade

Ways

Combactiveness: 5

Empathy: 2

Creativity: 3

Reason: 3

Conviction: 2

Advantages

Good Health

Bonne vue

Keen Hearing

Quick

Disadvantages

Trauma

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 000000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

●●●●●+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthen Mys.

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

●●●●●+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(REA:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

●●●●●+(CONV:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

●●●●●+(CREA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Bow dmg: 2

Short bow dmg: 2

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊗ Standard
Atk: 5/10 Def: 10 Spd: 8
- ⊗ Offensive
Atk: 7/12 Def: 8 Spd: 8
- ⊗ Defensive
Atk: 3/8 Def: 12 Spd: 8
- ⊗ Quick
Atk: 5/10 Def: 8 Spd: 10
- ⊗ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊗ Equipment

Couteau de chasse _____

Arc _____

Arc court (de secours) _____

Cotte de cuir _____

Carquois de 20 flèches _____

⊗ Treasure

0 ⊗ Ember

0 ⊗ Azure

0 ⊗ Frost

Valuables

⊗ Artifacts

⊗ Combat arts

⊗ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score : 6 / 6



⊗ Major miracles:

⊗ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Candlewood - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound

Amar est né dans un clan d'Osag retiré et organisé. Ses parents étaient haut-placés dans le clan et profitaient de leur statut. Amar haïssaient ses parents pour ce là, il préfèrai être aux côtés des plus démunis du clan et jouai avec les enfants des parents pauvres. Il s'intéressa fort à la nature, puis la chasse. Il suit son instinct depuis toujours et à un profond respect pour Dame Nature (qu'il considère comme une entité, une déesse) ainsi que pour les proies qu'il chasse.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Cold

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : A quitté son clan après son services militaire pour vivre seul dans la forêt. Séquelle du à un affrontement avec un Ours des forêt pour un repas.

