

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Amar

Player: Joscelin

Sex: H Age: 21 Ethnicity: Osag

Profession: Hunter

Description: 1m79 Large d'épaules, rapide, fort, agile, longues jambes et bras adapter pour le sprint et l'escalade

Ways

Combativeness: 5

Empathy: 2

Creativity: 3

Reason: 3

Conviction: 2

Advantages

Good Health

Bonne vue

Keen Hearing

Quick

Disadvantages

Trauma

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 000000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

●●●●●+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

●●●●●+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Bow dmg: 2

Short bow dmg: 2

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 5/10 Def: 10 Spd: 8

⊕ Offensive
Atk: 7/12 Def: 8 Spd: 8

⊕ Defensive
Atk: 3/8 Def: 12 Spd: 8

⊕ Quick
Atk: 5/10 Def: 8 Spd: 10

⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 8

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

Couteau de chasse


Arc


Arc court (de secours)


Cotte de cuir

Carquois de 20 flèches

⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Major miracles:

❄ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Candlewood - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound

Amar est né dans un clan d'Osag retiré et organisé. Ses parents étaient haut-placés dans le clan et profitaient de leur statut. Amar haïssait ses parents pour ce là, il préférait être aux côtés des plus démunis du clan et jouait avec les enfants des parents pauvres. Il s'intéressa fort à la nature, puis la chasse. Il suit son instinct depuis toujours et à un profond respect pour Dame Nature (qu'il considère comme une entité, une déesse) ainsi que pour les proies qu'il chasse.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Cold

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : A quitté son clan après son services militaire pour vivre seul dans la forêt. Séquelle du à un affrontement avec un Ours des forêt pour un repas.

