

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Amar** Player: **Joscelin**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Osag** Profession: **Hunter**

Description : 1m79 Large d'épaules, rapide, fort, agile, longues jambes et bras adapter pour le sprint et l'escalade

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **2**

Creativity: **3**

Reason: **3**

Conviction: **2**

Advantages

Good Health

Bonne vue

Keen Hearing

Quick

Disadvantages

Trauma

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●○○○○+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●●○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(REA: 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●○○○○+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●○+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Bow dmg: 2
 Short bow dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 5/10 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Offensive
Atk: 7/12 Def: 8 Spd: 8
- ⊕ Defensive
Atk: 3/8 Def: 12 Spd: 8
- ⊕ Quick
Atk: 5/10 Def: 8 Spd: 10
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

Couteau de chasse _____
 Arc _____
 Arc court (de secours) _____
 Cotte de cuir _____
 Carquois de 20 flèches _____

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember
 0 ⊕ Azure
 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Candlewood - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound

Amar est né dans un clan d'Osag retiré et organisé. Ses parents étaient haut-placés dans le clan et profitaient de leur statut. Amar haïssait ses parents pour ce là, il préférait être aux côtés des plus démunis du clan et jouait avec les enfants des parents pauvres. Il s'intéressa fort à la nature, puis la chasse. Il suit son instinct depuis toujours et à un profond respect pour Dame Nature (qu'il considère comme une entité, une déesse) ainsi que pour les proies qu'il chasse.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience: 5

Instinct: 8

Orientation: Instinctive

Character traits : Quality : Independant

Flaw : Cold

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : A quitté son clan après son services militaire pour vivre seul dans la forêt. Séquelle du à un affrontement avec un Ours des forêt pour un repas.

