

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Saajar Griffé-Noire** Player: **Antoine M**
 Sex: **H** Age: **19** Ethnicity: **Tarish** Profession: **Hunter**
 Description : Jeune homme au long cheveu noir et aux yeux verts (Im76)

Ways

Combativeness: **3**
 Empathy: **5**
 Creativity: **4**
 Reason: **1**
 Conviction: **2**

Advantages

Charismatic

Disadvantages

Enemy

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: **10**
 Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Close Combat

●●●●O+(COMB:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Stealth

OOOOO+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Erudition

OOOOO+(REA:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

OOOOO+(REA:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc : Animal Training **7**
 Disc :
 Disc :

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultism

OOOOO+(REA:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●●●+(REA:1)
 Bonus : Malus :
 Disc : Acute Senses **6**
 Disc :
 Disc :

Prayer

OOOOO+(CONV:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Feats

OOOOO+(COMB:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Performance

OOOOO+(CREA:4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

OOOOO+(REA:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:3)
 Bonus : Malus :
 Disc : Bows **8**
 Disc :
 Disc :

Travel

●●●●●+(EMP:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Bow dmg: 2
 Short sword dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 7/8 Def: 11 Spd: 9
- ⊕ Offensive
Atk: 9/10 Def: 9 Spd: 9
- ⊕ Defensive
Atk: 5/6 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Quick
Atk: 7/8 Def: 9 Spd: 11
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 9

Defense :

00000 00000

Speed:

● 00000

Armor:

Studded leather tunic (2)



⊕ Equipment

Équipement de voyage (sac, tente, sa(...))

23 flèches et un carquois.

Lanterne + 1 litre d'huile

11 dols de braise

1 dols d'azur

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember

0 ⊕ Azure

0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Saajar est issu d'un clan de chasseurs Tarish, le clan Griffes-Noires. Ce clan nomade parcourait les contrées de Taol-Kaer, à la recherche de proies qui leurs permettraient de travailler le cuir, se nourrir, et commercer. Saajar était le fils du chef de ce clan. Il n'a jamais connu sa mère car celle-ci est morte en couche. Il apprit à tirer à l'arc, repérer des pistes et des chemins ainsi que dompter des animaux auprès de son père (Kilikos). Tout le savoir que possède Saajar lui a été transmis par cet homme. Cependant, la maladie emporta ce dernier lorsque Saajar avait 15 ans. C'est à ce moment que le clan implosa. La suprématie aurait dû revenir à Saajar, mais son oncle, Maël, avait acquis de nombreux partisans. Le clan était divisé en deux, les partisans de Saajar, et ceux de Maël, mais au final, Saajar fut(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	●○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Exaltation*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience: 3

Instinct: 7

Orientation: *Instinctive*

Character traits : *Quality: Independant*

Flaw: Immoral

Faults

Passion: 3

Subversion: 4

Influence: 5

Doubt: 1

Guilt: 2

Experience Points

Reste: 1

Total: 241

Highlights : *Absence de figure maternel. Décès du père lors de l'adolescence . Perte d'héritage qui conduisit à une personnalité immoral. Rencontre du groupe actuel. Rencontre de féonds; un gigantesque à Osta baille, et un à l'aspect de serpent dans le village abandonné. Mort de Maël Découverte d'une malédiction planant sur son clan.*

