

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Magrabel**

Player: _____

Sex: F Age: 35 Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Demorthèn**

Description: vieille d'apparence/canne de marche/cheveux noir et mèches grises/fume la pipe

Ways

Combativeness: 1

Empathy: 5

Creativity: 3

Reason: 4

Conviction: 2

Advantages

Disadvantages

Boiteuse

Addiction

Trauma x2

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 7

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

●●●○○+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Meditation 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Occultisme

●●●●●+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Staff

dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 3/1 Def: 13 Spd: 5



Offensive

Atk: 5/3 Def: 11 Spd: 5



Defensive

Atk: 1/-1 Def: 15 Spd: 5



Quick

Atk: 3/1 Def: 11 Spd: 7



Movement

Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

Defense:

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



Equipment

canne de marche

sacoche en cuir

couteau

Pierres oghamiques :

-- Camouflage

-- Lumière

-- Rafale

-- Sculpture de la terre

pipe à tabac

tabatière

Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score: 14 / 14

Ogham:



Exaltation



Score: 6 / 6



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Northwest of the Mör Roimh - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Illness - Violence

Depuis le début de son apprentissage en temps que Ionnthèn Magrahel sentait qu'elle n'était pas comme les autres personnes de son ordre. Elle posait beaucoup trop de question et voulait toujours pousser ses raisonnements au plus loin. Son caractère progressiste l'a mis en froid avec la majorité de l'ordre de ceux qui se considèrent comme les gardiens des traditions. Ne pouvant donc être prise pour officier dans un village, Magrahel pris le chemin de l'errance. Elle vit beaucoup de choses et appris au fil des rencontres à parfaire ses connaissances. Aujourd'hui Maragahel officie dans une troupe de mercenaire. Elle fait figure de la vieille sorcière folle, figure avec laquelle elle aime d'ailleurs jouer.(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Hardening:	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Disorder: *Hystérie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Free*

Flaw : Pessimistic

Faults

Passion : 1

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 4

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Durant son errance entre Gwidre et Taol-Ker Magrahel a eu l'occasion de voir plusieurs conséquences du conflit. Elle fut horrifié de voir que les profanations Gwidrite avaient détruit l'équilibre spirituel de la région. Mais elle fut tout aussi terrifié de voir les rites de vengeance que préparer les demorthèn envers Gwidre. Sacrifice humain, torture, utilisation d'esprit sauvage, les même personne qui l'avaient traité de morcaïl se comportaient comme des fous. Depuis Magrahel a un point de vu plus relativiste et pessimiste sur la guerre entre les croyances demorthèn et la foi de l'Unique. Elle essaye d'imaginer un équilibre spirituel plus neutre entre les forces occultes.(...)

