

Les Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Zaghim

Player: _____

Sex: H Age: 21 Ethnicity: Tarish

Profession: Rogue

Description: Zagim

Ways

Combativeness: 4

Empathy: 2

Creativity: 4

Reason: 4

Conviction: 1

Advantages

Intuitive

Disadvantages

Feeble

Unlucky x2

Trauma

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●OO+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Pickpocket

Disc:

Disc:

Erudition

●●OOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●OOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●OOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

●●OOO+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

OOOOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●OOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●OOOO+(COMB: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●O+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

●●●●O+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

OOOOO+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●OOO+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Carath dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 7/4 Def: 11 Spd: 6
- ⊕ Offensive
Atk: 9/6 Def: 9 Spd: 6
- ⊕ Defensive
Atk: 5/2 Def: 13 Spd: 6
- ⊕ Quick
Atk: 7/4 Def: 9 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 6

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Round shield (1)
 Leather tunic (1)



⊕ Equipment

Allumeur (magience) _____
 Nébulaire portatif (magience) _____
 piège à loup (x2) _____
 chapeau de peau _____
 Flasque eau de vie _____

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember
 0 ⊕ Azure
 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Tragic Love

Zagim est née dans une caravane Tarish. Il y a vécu paisiblement jusqu'à ce que lors d'un détour par le Royaume de Gwidre sa caravane soit honteusement massacré par des religieux du Temple. Depuis Zagrim survit et on peut dire qu'il est plutôt doué. Zagim a eu plus d'une dizaine de métiers et s'en est toujours tiré grâce à son culot, sa discrétion, son opportunisme et bien sure sa capacité à faire les poches au gens. Capacité qui lui permet de toujours arrondir ses fins de mois. En ce moment Zagim est dans une cohorte de mercenaires. Ces brutes l'aiment bien, il faut dire que Zagim sait animer les soirées autour du feu grâce à son humour et que celui-ci a toujours le chic pour trouver les bonnes info.(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Hallucination**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Funny**

Flaw : Unreliable

Faults

Passion : 4

Subversion : 4

Influence : 2

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : La tristesse de la famille massacré par de vilains religieux c'est du pipeau. Pour tout dire vous avez plutôt eu de grands différent avec les membres de votre famille. Vous avez voulu consommer une union avec une charmante fille qui ne vous été pas promise. Amour interdit, accusation de vol, accusation de viol, l'escalade a vite rendu une l'accusation suivante possible et ce fut d'un coup moins trivial. Coup monté ou présence au mauvais endroit au mauvais moment, vous avez été accusé de meurtre. Votre mauvaise réputation a rendu cette accusation plausible. Vous avez été bannit ET maudit par les ancêtres de la famille.(...)

