

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Zaghim

Player: \_\_\_\_\_

Sex: H Age: 21 Ethnicity: Tarish

Profession: Rogue

Description: Zagim

### Ways

Combativeness: 4

Empathy: 2

Creativity: 4

Reason: 4

Conviction: 1

### Advantages

Intuitive

### Disadvantages

Feeble

Unlucky x2

Trauma

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●OO+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Pickpocket

6

Disc:

Disc:

### Érudition

●●OOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●OOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●OOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

●●OOO+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●OOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●OOOO+(COMB: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●O+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●●●●O+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●OOO+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Carath                      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                  dmg:  
 \_\_\_\_\_                  dmg:  
 \_\_\_\_\_                  dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir  
 Ⓢ Standard  
 Atk: 7/4 Def: 11 Spd: 6  
 Ⓢ Offensive  
 Atk: 9/6 Def: 9 Spd: 6  
 Ⓢ Defensive  
 Atk: 5/2 Def: 13 Spd: 6  
 Ⓢ Quick  
 Atk: 7/4 Def: 9 Spd: 8  
 Ⓢ Movement  
 Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 6

Defense:  
 00000 00000

Speed:  
 00000




Armor:  
 Round shield (1)  
 Leather tunic (1)



# Equipment

Allumeur (magience)  
 Nébulaire portatif (magience)  
 piège à loup (x2)  
 chapeau de peau  
 Flasque eau de vie

# Treasure

0  Ember  
 0  Azure  
 0  Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

Rindath  
 Score: 10 / 10





Ogham:



Exaltation  
 Score: 3 / 3



 Major miracles:

 Minor miracles:

Flux



Mineral Flux  
 00000 00000 00000  
 Vegetal Flux  
 00000 00000 00000  
 Organic Flux  
 00000 00000 00000  
 Fossil Flux  
 00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Tragic Love

Zagim est née dans une caravane Tarish. Il y a vécu paisiblement jusqu'à ce que lors d'un détour par le Royaume de Gwidre sa caravane soit honteusement massacré par des religieux du Temple. Depuis Zagrim survit et on peut dire qu'il est plutôt doué. Zagim a eu plus d'une dizaine de métiers et s'en est toujours tiré grâce à son culot, sa discrétion, son opportunisme et bien sure sa capacité à faire les poches au gens. Capacité qui lui permet de toujours arrondir ses fins de mois. En ce moment Zagim est dans une cohorte de mercenaires. Ces brutes l'aiment bien, il faut dire que Zagim sait animer les soirées autour du feu grâce à son humour et que celui-ci a toujours le chic pour trouver les bonnes info.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Hallucination**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Funny**

**Flaw : Unreliable**

## Faults

**Passion :** 4

**Subversion :** 4

**Influence :** 2

**Doubt :** 4

**Guilt :** 1

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

**Highlights :** La tristesse de la famille massacré par de vilains religieux c'est du pipeau. Pour tout dire vous avez plutôt eu de grands différent avec les membres de votre famille. Vous avez voulu consommer une union avec une charmante fille qui ne vous été pas promise. Amour interdit, accusation de vol, accusation de viol, l'escalade a vite rendu une l'accusation suivante possible et ce fut d'un coup moins trivial. Coup monté ou présence au mauvais endroit au mauvais moment, vous avez été accusé de meurtre. Votre mauvaise réputation a rendu cette accusation plausible. Vous avez été bannit ET maudit par les ancêtres de la famille.(...)

