

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Marican Player: _____
 Sex: F Age: 22 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Fighter
 Description : cheveux blond-chatain attachés, yeux bleus, corps musclé

Ways

Combativeness: 5
 Empathy: 1
 Creativity: 4
 Reason: 3
 Conviction: 2

Advantages

Force
 Nimble
 Disadvantages
 Weak Mind
 Fragile
 Obtuse

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: 9
 Survival: 2

Domains & Disciplines

Craft

●●●○○+(CREA: 4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc : Short Blades 6
 Disc :
 Disc :

Stealth

●●●○○+(EMP: 1)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Erudition

●○○○○+(REA: 3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

○○○○○+(REA: 3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Natural env.

●○○○○+(EMP: 1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP: 1)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultism

○○○○○+(REA: 3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●○○+(REA: 3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV: 2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Feats

●●●●●+(COMB: 5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc : Acrobatics 6
 Disc :
 Disc :

Relation

○○○○○+(EMP: 1)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Performance

○○○○○+(CREA: 4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

○○○○○+(REA: 3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Shooting & throw.

●●●○○+(COMB: 5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Travel

○○○○○+(EMP: 1)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 11/9 Def: 10 Spd: 6
- ⊕ Offensive
Atk: 13/11 Def: 8 Spd: 6
- ⊕ Defensive
Atk: 9/7 Def: 12 Spd: 6
- ⊕ Quick
Atk: 11/9 Def: 8 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 6

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Studded leather tunic (2)



⊕ Equipment

Faucilles(x2) _____
 masque cuir clouté _____
 Corde _____

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember
 0 ⊕ Azure
 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Two-weapon fighting

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____

Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Region of Expiation - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor - Illness

Vous viviez dans un paisible village, avant dans une vie qui vous parait lointaines maintenant...

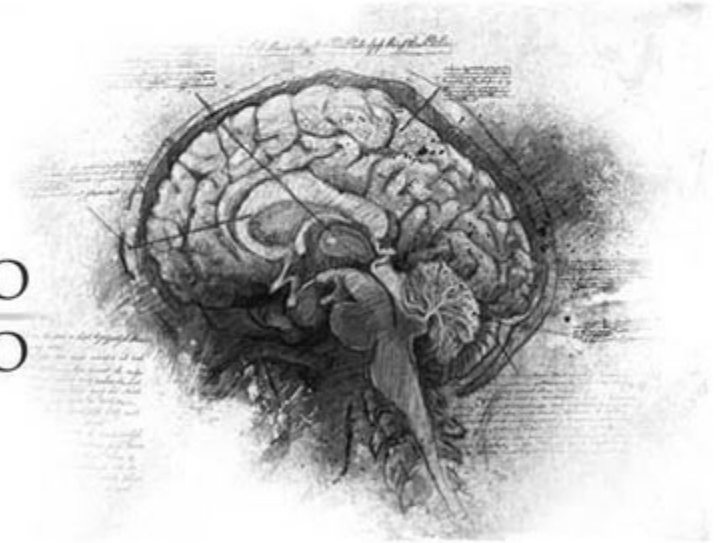
Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Confusion mentale** Str./Weak:

Scarring : Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Pugnacious**

Flaw : Impulsive

Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 1

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Un jour Arnuf et sa troupe sont venu à votre village. La troupe étant un peu au niveau de ses finances, elle décida de se servir en pillant la ville. Il en résultat, la mort d'un paquet de défenseurs du village. Une fois la porte du village brisé, les assaillant se ruèrent vers les maisons. Mais vous vous êtes défendu, bec et ongles, boue et sang. Armé de simples faucilles de votre maison, vous avez fait ressortir sous forme de petits morceaux le premier homme qui osa entrer dans la maison. Devant une tel performance et devant la terreur que vous inspiriez, Arnuf vous fis entrer dans la compagnie.(...)

