

# Les Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Alican** Player: \_\_\_\_\_

Sex: **H** Age: **20** Ethnicity: **Tri-Kazel** Profession: **Hunter**

Description : taille moyenne/sec de corpulence/corps recouvert de diverses entailles, cicatrices et callos/vis

### Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **1**

Reason: **4**

Conviction: **2**

### Advantages

Keen Smell

Keen Taste

### Disadvantages

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●OOO+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●OO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

●OOOO+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Tracking 6

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

OOOOO+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●OOO+(REA:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●OO+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Bows 6

Disc:

Disc:

### Travel

●OOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Bow \_\_\_\_\_ dmg: 2  
 Francisca \_\_\_\_\_ dmg: 2  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:

Potential: 1

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 7/10 Def: 12 Spd: 8
- ⊕ Offensive  
Atk: 8/11 Def: 11 Spd: 8
- ⊕ Defensive  
Atk: 6/9 Def: 13 Spd: 8
- ⊕ Quick  
Atk: 7/10 Def: 11 Spd: 9
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 8

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# ⊕ Equipment

outre d'eau, flasque d'eau de vie, cour(...)

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

Archery

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score: 6 / 6



# ⊕ Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Mineral Flux  
00000 00000 00000

Vegetal Flux  
00000 00000 00000

Organic Flux  
00000 00000 00000

Fossil Flux  
00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Forest of Whispers - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Alican parle peu de son passé, particulièrement parce qu'il pense qu'il n'y a rien à en dire. Alican a été élevé dans une famille de paysans au milieu de 4 frères et 2 sœurs. Un jour en revenant de son service d'Ost, il découvrit avec les autres jeunes revenant eux aussi, que leur village avait été attaqué par une harde de féondas. Alors Alican a tenté de survivre dans les ruines du hameau perdu dans la forêt.

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Hardening:	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Disorder: *Mimétisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Independant*

*Flaw : Austere*

## Faults

Passion : 5

Subversion : 1

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Un jour Arnuf le chef de la compagnie passe non loin du village. Curieux, vous l'avez suivi pendant plusieurs jours, observant la vie à l'intérieur du camp. Un jour Arnuf remarqua votre présence, ce fut pour vous un réflexe de proposer vos services à cet homme, vos talents d'archer sont bien appréciés au sein de cette meute de tueurs.

Après tout, il faut bien vivre.

