

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Sahagin** Player: **Lucas**
 Sex: **H** Age: **23** Ethnicity: **Tri-Kazel** Profession: **Rogue**
 Description: _____

Ways

Combativeness: **3**
 Empathy: **5**
 Creativity: **2**
 Reason: **4**
 Conviction: **1**

Advantages

Nimble
 Quick
 Disadvantages
 Addiction
 Unlucky
 Trauma x3

Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: **9**
 Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Stealth

●●●●●+(EMP:5)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc: Stealth 6
 Disc: Pickpocket 6
 Disc:

Erudition

OOOOO+(REA:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Magience

OOOOO+(REA:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Natural env.

●OOOO+(EMP:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Occultism

OOOOO+(REA:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Perception

●OOOO+(REA:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV:1)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Feats

●●●●●+(COMB:3)
 Bonus: +1 Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Relation

OOOOO+(EMP:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Performance

OOOOO+(CREA:2)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Science

OOOOO+(REA:4)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Shooting & throw.

●●OOO+(COMB:3)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:

Travel

●●●OO+(EMP:5)
 Bonus: Malus:
 Disc:
 Disc:
 Disc:



Weapons

- Dagger, knife, dirk dmg: 1
- Bow dmg: 2
- _____ dmg: _____
- _____ dmg: _____
- _____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 8/5 Def: 15 Spd: 9
- ⊕ Offensive
Atk: 10/7 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Defensive
Atk: 6/3 Def: 17 Spd: 9
- ⊕ Quick
Atk: 8/5 Def: 13 Spd: 11
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 17 Spd: 9

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

- Studded leather tunic (2)
- Cagoule de cuir (0)



⊕ Equipment

Armement :

- dagues [x 3]
- Flèches [x 22]

Soins :

- bandages [x 6]
- trousse de chirurgien
- herbes analgésiques [x 5]
- baumes cicatrisants [X 3]

Voyage :

- eau de vie [x 6]
- viande séchée [X 6]
- pain [X 3]
- bouteilles en verre [X 1]
- pied de biche [X 1]
- briquet à silex
- grappin
- corde [5 m]
- torches (2h) [X 1]

⊕ Treasure

- 3 Ember
- 7 Azure
- 3 Frost

Valuables

- Fiole ouvragée [20 cl] ;, Bouteille
- féonde [x 40]

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Sneak Attack

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Far East of Tri-Kazel - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor

Petit déjà, Sahagin se comportait différemment des autres enfants. Rapidement, une rumeur se répandit : il serait un feond ayant pris apparence humaine pour mieux tromper les gens. Rejeté, maltraité, Sahagin termina inexorablement dans la rue, et apprit à survivre comme il put. Il enchaîna les larcins, dans un premier temps pour manger, puis par jeu ou par défi. Jeune adulte curieux, il rôda aux alentours d'une université magientiste. Il sauva à cette occasion une jeune magientiste d'un viol organisé, et se lia d'amitié avec elle. Las de la vie en Reizh, et surtout pourchassé à cause de ses nombreux larcins et quelques obscures histoires de meurtres, Sahagin partit en Taol-Kaer, et arriva à Dearg au gré de ses pérégrinations(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Thoughtful

Flaw : Irresolute

Faults

Passion : 3

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 30

Total : 115

Highlights :

