

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **William** Player: \_\_\_\_\_  
 Sex: **H** Age: **18** Ethnicity: **Tri-Kazel** Profession: **Bard**  
 Description: **Jeun homme charmant**

### Ways

Combativeness: **3**  
 Empathy: **2**  
 Creativity: **5**  
 Reason: **1**  
 Conviction: **4**

### Advantages

Financial Ease **2**  
 Handsome  
 Lettré

### Disadvantages

Weak

### Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: **10**  
 Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Close Combat

●●○○○+(COMB:3)  
 Bonus: Malus:~1  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Stealth

○○○○○+(EMP:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Erudition

●●●○○+(REA:1)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Magience

○○○○○+(REA:1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Natural env.

○○○○○+(EMP:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Occultism

○○○○○+(REA:1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Perception

●○○○○+(REA:1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV:4)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Feats

○○○○○+(COMB:3)  
 Bonus: Malus:~1  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:2)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Performance

●●●●●+(CREA:5)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Science

○○○○○+(REA:1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB:3)  
 Bonus: Malus:~1  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Travel

○○○○○+(EMP:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 4/2 Def: 8 Spd: 5
- ⊕ Offensive  
Atk: 7/5 Def: 5 Spd: 5
- ⊕ Defensive  
Atk: 1/-1 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Quick  
Atk: 4/2 Def: 5 Spd: 8
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 11 Spd: 5

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# ⊕ Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0      ⊕ Ember

0      ⊕ Azure

5      ⊕ Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:

⊕ \_\_\_\_\_  
 ⊕ \_\_\_\_\_  
 ⊕ \_\_\_\_\_  
 ⊕ \_\_\_\_\_  
 ⊕ \_\_\_\_\_  
 ⊕ \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score: 12 / 12

# ⊕ Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



# History

Birthplace: Reizh - Region of Crail and Leacach - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks:

Jeune artiste de la capitale, particulièrement ambitieux. Originaire de Crail, il a participé à un trafic d humains avec le Clos des cendres pour payer ses études à l'académie. Il a depuis continué à participer au trafic, les personnes transitant lui servaient aussi de modèles.

# Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Hallucination**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



# Personnality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Character traits : **Quality : Poetic**

**Flaw : Undisciplined**

# Faults

**Passion : 3**

**Subversion : 5**

**Influence : 2**

**Doubt : 1**

**Guilt : 4**

# Experience Points

Reste : 30

Total : 100

Highlights : Sa plus belle toile, "La victoire du roi Eblenn", lui a demandé de séquestrer une trentaine de ^personnes pendant plus de six mois. Il a ainsi remporté le prix de l'Académie. William a décidé de partir voyager, initiant une série de croquis, aquarelles... Avec pour but un,e peinture grandiose de l'Adret des Gisants, lieu mystique en Tri-

Kazel

