

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: William

Player: \_\_\_\_\_

Sex: H Age: 18 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Bard

Description: Jeun homme charmant

### Ways

Combativeness: 3

Empathy: 2

Creativity: 5

Reason: 1

Conviction: 4

### Advantages

Financial Ease 2

Handsome

Lettre

### Disadvantages

Weak

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●○○+(REA:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●●●●●+(CREA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk    dmg: 1  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:  
 \_\_\_\_\_    dmg:

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 4/2 Def: 8 Spd: 5
- ⊕ Offensive  
Atk: 7/5 Def: 5 Spd: 5
- ⊕ Defensive  
Atk: 1/-1 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Quick  
Atk: 4/2 Def: 5 Spd: 8
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 11 Spd: 5

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 5 Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score : 12 / 12

# Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Reizh - Region of Crail and Leacach - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks:

Jeune artiste de la capitale, particulièrement ambitieux. Originaire de Crail, il a participé à un trafic d humains avec le Clos des cendres pour payer ses études à l'académie. Il a depuis continué à participer au trafic, les personnes transitant lui servaient aussi de modèles.

## Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Hallucination**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Poetic**

**Flaw : Undisciplined**

## Faults

**Passion :** 3

**Subversion :** 5

**Influence :** 2

**Doubt :** 1

**Guilt :** 4

## Experience Points

Reste : 30

Total : 100

**Highlights :** Sa plus belle toile, "La victoire du roi Eblenn", lui a demandé de séquestrer une trentaine de personnes pendant plus de six mois. Il a ainsi remporté le prix de l'Académie. William a décidé de partir voyager, initiant une série de croquis, aquarelles... Avec pour but un,e peinture grandiose de l'Adret des Gisants, lieu mystique en Tri-Kazel

