

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Doged**

Player: **Santa**

Sex: **H** Age: **27** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Trappeur**

Description: **Taille moyenne, Brun, laid, fourbe, agile**

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **2**

Creativity: **4**

Reason: **5**

Conviction: **1**

### Advantages

Lucky **x2**

### Disadvantages

Addiction

Slow Witted

Anosmia

Ageusia

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●○○○+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(REA: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●○+(REA: 5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Acrobatics 6

Disc: Hard physical work 6

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(REA: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 6/4 Def: 12 Spd: 5
- ⊕ Offensive  
Atk: 8/6 Def: 10 Spd: 5
- ⊕ Defensive  
Atk: 4/2 Def: 14 Spd: 5
- ⊕ Quick  
Atk: 6/4 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 5

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:




Reed cuirass (2)



# Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tuaille - Rural

Social class: Middle class

Setbacks: Adversary - Rumor

Formé par une guilde d'assassins, a été initié aux travaux de forces et acrobaties, à la traque. S'est attiré les foudres de cette même guilde, de par sa trahison. est dorénavant poursuivi par des émissaires de la guilde. De par sa nature très chanceuse, il s'est attiré beaucoup d'ennemis dans diverses tavernes et places de Taol-Kaer. Des rumeurs disent que sa chance insolente n'est que tricherie, et qu'il a trahi les siens pour le plaisir et non par intérêt. De naissance est doté d'un pauvre sens du goût. Il est Addict au jeu d'argent, et (...) la trahison.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Focused**

**Flaw : Treacherous**

## Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 2

Doubt : 5

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 45

Total : 100

Highlights : A volé et vendu la fille du chef de sa guilde, pour deux givres. Qu'il a perdu lors de sa fuite.

