

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Sulivac** Player: **Nora**  
 Sex: **H** Age: **27** Ethnicity: **Tri-Kazel** Profession: **Spy**  
 Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combativeness: **2**  
 Empathy: **2**  
 Creativity: **5**  
 Reason: **5**  
 Conviction: **1**

### Advantages

Charismatic  
 Intuitive  
 Keen Hearing  
 Lettré  
 Disadvantages  
 Addiction  
 Enemy  
 Obtuse

### Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: **9**  
 Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Close Combat

●OOOO+(COMB:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Stealth

●●●OO+(EMP:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Erudition

●●●OO+(REA:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Magience

●OOOO+(REA:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Natural env.

OOOOO+(EMP:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Demorthen Mys.

●OOOO+(EMP:2)  
 Bonus: +1 Malus: ~1  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Occultism

●●●OO+(REA:5)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Perception

●●●●●+(REA:5)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc: Lip Reading 6  
 Disc:  
 Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Feats

OOOOO+(COMB:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Relation

●●●OO+(EMP:2)  
 Bonus: +2 Malus: ~1  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Performance

●●OOO+(CREA:5)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Science

●●OOO+(REA:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB:2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Travel

OOOOO+(EMP:2)  
 Bonus: +1 Malus: ~1  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Sling                              dmg: 1  
 Short sword                      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 3/2 Def: 12 Spd: 4
- ⊕ Offensive  
Atk: 6/5 Def: 9 Spd: 4
- ⊕ Defensive  
Atk: 0/-1 Def: 15 Spd: 4
- ⊕ Quick  
Atk: 3/2 Def: 9 Spd: 7
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 4

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Studded leather tunic (2)



# ⊕ Equipment

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Treasure

- 0      ⊕ Ember
- 0      ⊕ Azure
- 0      ⊕ Frost

# Valuables

---

---

---

# ⊕ Artifacts

---

---

---

# ⊕ Combat arts

---

---

---

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# ⊕ Major miracles:

---

---

---

# ⊕ Minor miracles:

---

---

---

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Cairns Islands - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Rumor - Solitude

Cynique, désabusé et un brin cinglé dans les moments de danger, il reste quelqu'un de lucide et pessimiste qui ne trouve son confort que dans le sarcasme, l'humour absurde et sa dépendance à la drogue. Ce qui s'explique certainement par le fait que ses parents nobles aient du fuir leur ville natale lorsqu'il avait 3 ans, menacés par de plus hautes sphères qui n'appréciaient pas leur volonté de changer les choses positivement dans le pays et mener une révolution. Dans leur fuite, ils se sont séparés, et l'enfant a dû se débrouiller avec un serviteur de la maison comme seul et fidèle allié. Aujourd'hui, il n'est pas pauvre mais n'a pas non plus récupéré la richesse de ses parents perdus. Pour survivre dans la rue, il a fait beaucoup de choses dont il n'est pas fier. A ses belles années, vers 15 ans, il s'est fait(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience: 6

Instinct: 7

Orientation: Instinctive

Character traits : Quality : Funny

Flaw : Pessimistic

## Faults

Passion : 2

Subversion : 5

Influence : 2

Doubt : 5

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Quand il était bien plus jeune, avant que sa famille n'ait dû fuir, son serviteur lui raconte souvent des anecdotes, des histoires un peu étranges, comme leur maison qui avait été incendiée à ses 2 ans, et une servante avait été tenue pour coupable sans motif valable. son cynisme vient certainement du fait que le serviteur qui l'a éduqué dû être froid avec lui, pour motif qu'il devait apprendre à ne pas s'attacher au gens vu comme ses parents l'ont appris à leurs dépends.

