

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Garath

Player: Alexandre

Sex: H Age: 23 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Demorthèn

Description: 1,69 m, cheveux noirs, yeux gris, teint pâle

### Ways

Combateness: 4

Empathy: 5

Creativity: 2

Reason: 3

Conviction: 1

### Advantages

Intuitive

### Disadvantages

Phobia

Trauma

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

000000+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Meditation 6

Disc: Sigil Rann 8

Disc:

### Occultisme

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

000000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

000000+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Staff      dmg: 2

\_\_\_\_\_      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_      dmg: \_\_\_\_\_

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard  
Atk: 9/4 Def: 13 Spd: 9

⊕ Offensive  
Atk: 11/6 Def: 11 Spd: 9

⊕ Defensive  
Atk: 7/2 Def: 15 Spd: 9

⊕ Quick  
Atk: 9/4 Def: 11 Spd: 11

⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 9

## Defense :

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Studded leather tunic (2)

Cagoule de cuir (0)



## Equipment

Armement :

- dagues [x 2]

Soins :

- baume cicatrisant [x 11]

- herbes analgésiques [x 9]

- bandages [x 13]

- purgatifs [x 3]

- tisane fébrifuge [x 5]

- infusion fortifiante [x 5]

Voyage :

- briquet à silex

- torches (2 h) [x 2]

- corde [5 m]

- tente deux places

- viande séchée [x 10]

- outre en peau (2 l) [x 1]

## Treasure

10



Ember

11



Azure

1



Frost

## Valuables

## Artifacts

## Combat arts

## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 16 / 16



## Ogham:



Chaleur



Source d'eau



Mousse cicatrisante



## Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Illness

Orphelin recueilli et élevé par un demorthèn. À 20 ans, il tomba gravement malade. Son père adoptif l'emmena chez un ermite, très loin du village. Le vieil homme possédait en effet un savoir ancestral en médecine. Après plusieurs mois de convalescence, Garath fut rétabli, bien qu'il garda de cette époque une peur phobique des maladies. Il revint vers son village pour constater que celui-ci avait été détruit. Les horribles vestiges, qui suggéraient une attaque de feondas, le traumatisèrent profondément. Garath récupéra les oghams de son mentor et se jura de parcourir Tri-Kazel afin de bannir les feond de son monde.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●●	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Receptive

Flaw : Doubt

## Faults

Passion : 4

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 30

Total : 135

Highlights : Après une bonne dérouillée, Garath a cloué la gueule d'un feond au sol, avec une dague.

