

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Garath**

Player: **Alexandre**

Sex: **H** Age: **23** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Demorthèn**

Description : 1,69 m, cheveux noirs, yeux gris, teint pâle

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **5**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **1**

Advantages

Intuitive

Disadvantages

Phobia

Trauma

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

●OOOO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Meditation 6

Disc : Sigil Rann 8

Disc :

Occultism

OOOOO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●O+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

OOOOO+(CONV:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

OOOOO+(CREA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●●OOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

- Dagger, knife, dirk dmg: 1
- Staff dmg: 2
- _____ dmg: _____
- _____ dmg: _____
- _____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 9/4 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Offensive
Atk: 11/6 Def: 11 Spd: 9
- ⊕ Defensive
Atk: 7/2 Def: 15 Spd: 9
- ⊕ Quick
Atk: 9/4 Def: 11 Spd: 11
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 9

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

- Studded leather tunic (2)
- Cagoule de cuir (0)



⊕ Equipment

Armement :

- dagues [x 2]

Soins :

- baume cicatrisant [x 11]
- herbes analgésiques [x 9]
- bandages [x 13]
- purgatifs [x 3]
- tisane fébrifuge [x 5]
- infusion fortifiante [x 5]

Voyage :

- briquet à silex
- torches (2 h) [x 2]
- corde [5 m]
- tente deux places
- viande séchée [x 10]
- outre en peau (2 l) [x 1]

⊕ Treasure

10 ⊕ Ember

11 ⊕ Azure

1 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 16 / 16

Ogham :

- ⊕ Chaleur
- ⊕ Source d'eau
- ⊕ Mousse cicatrisante
- ⊕ _____
- ⊕ _____
- ⊕ _____

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Illness

Orphelin recueilli et élevé par un demorthèn. À 20 ans, il tomba gravement malade. Son père adoptif l'emmena chez un ermite, très loin du village. Le vieil homme possédait en effet un savoir ancestral en médecine. Après plusieurs mois de convalescence, Garath fut rétabli, bien qu'il garda de cette époque une peur phobique des maladies. Il revint vers son village pour constater que celui-ci avait été détruit. Les horribles vestiges, qui suggéraient une attaque de feondas, le traumatisèrent profondément. Garath récupéra les oghams de son mentor et se jura de parcourir Tri-Kazel afin de bannir les feond de son monde.

Mental health

Mental Resistance: 6



Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Receptive

Flaw : Doubt

Faults

Passion : 4

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1



Experience Points

Reste : 30

Total : 135

Highlights : Après une bonne dérouillée, Garath a cloué la gueule d'un feond au sol, avec une dague.