

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Garath**

Player: **Alexandre**

Sex: **H** Age: **23** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Demorthen**

Description : 1,69 m, cheveux noirs, yeux gris, teint pâle

### Ways

Combattiveness: **4**

Empathy: **5**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **1**

### Advantages

Intuitive

### Disadvantages

Phobia

Trauma

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Stealth

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●OOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Meditation 6

Disc : Sigil Rann 8

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●O+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

OOOOO+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

●●OOO+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Staff                      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                dmg:  
 \_\_\_\_\_                dmg:  
 \_\_\_\_\_                dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir  
 Ⓢ Standard  
 Atk: 9/4 Def: 13 Spd: 9  
 Ⓢ Offensive  
 Atk: 11/6 Def: 11 Spd: 9  
 Ⓢ Defensive  
 Atk: 7/2 Def: 15 Spd: 9  
 Ⓢ Quick  
 Atk: 9/4 Def: 11 Spd: 11  
 Ⓢ Movement  
 Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 9

Defense :  
 00000 00000

Speed:  
 00000

Armor:  
 Studded leather tunic (2)  
 Cagoule de cuir (0)



# Equipment

Armement :  
 - dagues [x 2]  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 Soins :  
 - baume cicatrisant [x 11]  
 - herbes analgésiques [x 9]  
 - bandages [x 13]  
 - purgatifs [x 3]  
 - tisane fébrifuge [x 5]  
 - infusion fortifiante [x 5]

Voyage :  
 - briquet à silex  
 - torches (2 h) [x 2]  
 \_\_\_\_\_  
 - corde [5 m]  
 - tente deux places  
 - viande séchée [x 10]  
 - outre en peau (2 l) [x 1]  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

10 Ember  
 11 Azure  
 1 Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 16 / 16

## Ogham:

- Chaleur
- Source d'eau
- Mousse cicatrisante
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 3 / 3

## Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Mineral Flux  
 00000 00000 00000  
 Vegetal Flux  
 00000 00000 00000  
 Organic Flux  
 00000 00000 00000  
 Fossil Flux  
 00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Illness

Orphelin recueilli et élevé par un demorthèn. À 20 ans, il tomba gravement malade. Son père adoptif l'emmena chez un ermite, très loin du village. Le vieil homme possédait en effet un savoir ancestral en médecine. Après plusieurs mois de convalescence, Garath fut rétabli, bien qu'il garda de cette époque une peur phobique des maladies. Il revint vers son village pour constater que celui-ci avait été détruit. Les horribles vestiges, qui suggéraient une attaque de feondas, le traumatisèrent profondément. Garath récupéra les oghams de son mentor et se jura de parcourir Tri-Kazel afin de bannir les feond de son monde.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●●	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Receptive

Flaw : Doubt

## Faults

Passion : 4

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 30

Total : 135

Highlights : Après une bonne dérouillée, Garath a cloué la gueule d'un feond au sol, avec une dague.

