

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Mòr

Player: Nathan

Sex: H Age: 21 Ethnicity: Osag

Profession: Demorthèn

Description: Colosse charismatique et imposant, aux cheveux bruns et longs.

### Ways

Combativeness: 3

Empathy: 5

Creativity: 4

Reason: 2

Conviction: 1

### Advantages

Mentor Ally

Charismatic

Nimble

### Disadvantages

Slow Witted

Phobia

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Fauna and Flora 6

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

●●●●●+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●●●●●+(CREA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Bow                              dmg: 2

Claymore                      dmg: 4

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard  
Atk: 6/5 Def: 13 Spd: 9

⊕ Offensive  
Atk: 8/7 Def: 11 Spd: 9

⊕ Defensive  
Atk: 4/3 Def: 15 Spd: 9

⊕ Quick  
Atk: 6/5 Def: 11 Spd: 11

⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 9

## Defense :

000000 000000

## Speed:

●00000

## Armor:

Studded leather tunic (2)



## ⊕ Equipment

luth \_\_\_\_\_

torches \_\_\_\_\_

matériel de campement \_\_\_\_\_


grande gourde \_\_\_\_\_


rations \_\_\_\_\_


nécessaire de premiers soins \_\_\_\_\_

sac à dos \_\_\_\_\_

## ⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

## Valuables

## ⊕ Artifacts

## ⊕ Combat arts

## ⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 17 / 17



## Ogham:

 Flamme



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Major miracles:

## ❄ Minor miracles:

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Dulan - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor

Orphelin, il a été recueilli par le forgeron Nar de Melwan, qui lui a enseigné le travail du métal et l'art du combat. Cette éducation n'a pas vraiment abouti. Cependant, Nar est soulagé que la vieille demorthèn Wailen ait accepté son fils comme apprenti. Bientôt, il sera un demorthèn à part entière, et il aura ses propres oghams. Il en possède déjà un, seul souvenir de ses parents, apparemment impliqués dans la culture demorthèn. Durant son apprentissage, Wailen fit connaissance de cette possession et apprit à Mòr à se servir de l'ogham de brasier. Mòr aime la nature, son calme naturel et les enseignements de Wailen lui permettent d'avoir une relation privilégiée avec les animaux. Il aime passer des heures aux écuries, à s'occuper des bêtes.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hystérie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Resourceful

Flaw : Absent-minded

## Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 5

Doubt : 2

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 10

Total : 100

Highlights : La première fois que Mòr se servit de son ogham, il mit le feu à une hutte et faillit tuer un de ses collègues. Celui-ci entretenant une relation tendue avec Mòr, une rumeur court disant que l'acte était intentionnel, mais personne ne connaît la vérité. Ayant perdu ses parents à un trop jeune âge pour s'en souvenir, Mòr mène une enquête désespérée sur ses origines mystérieuses. Retrouvé à l'extérieur d'une maison brûlée côtoyant une tribu osag, la seule chose qu'il reste de son passé est l'ogham qu'il porte chaleureusement sur lui depuis son enfance.

