

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Mòr** Player: **Nathan**  
 Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Osag** Profession: **Demorthèn**  
 Description : **Colosse charismatique et imposant, aux cheveux bruns et longs.**

### Ways

Combativeness: **3**  
 Empathy: **5**  
 Creativity: **4**  
 Reason: **2**  
 Conviction: **1**

### Advantages

Mentor Ally  
 Charismatic  
 Nimble

### Disadvantages

Slow Witted  
 Phobia

### Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: **10**  
 Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●○○○○+(CREA: 4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Close Combat

●●●○○+(COMB: 3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Stealth

●○○○○+(EMP: 5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Erudition

○○○○○+(REA: 2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Magience

○○○○○+(REA: 2)  
 Bonus : Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Natural env.

●●●●●+(EMP: 5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc : Fauna and Flora 6  
 Disc :  
 Disc :

### Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP: 5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc : Sigil Rann 6  
 Disc :  
 Disc :

### Occultism

○○○○○+(REA: 2)  
 Bonus : Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Perception

●●○○○+(REA: 2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prayer

○○○○○+(CONV: 1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Feats

●●●○○+(COMB: 3)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP: 5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Performance

○○○○○+(CREA: 4)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Science

○○○○○+(REA: 2)  
 Bonus : Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Shooting & throw.

●●○○○+(COMB: 3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Travel

○○○○○+(EMP: 5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Bow                              dmg: 2  
 Claymore                      dmg: 4  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 6/5 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Offensive  
Atk: 8/7 Def: 11 Spd: 9
- ⊕ Defensive  
Atk: 4/3 Def: 15 Spd: 9
- ⊕ Quick  
Atk: 6/5 Def: 11 Spd: 11
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 9

# Defense :

00000 00000

# Speed:

●00000

# Armor:

Studded leather tunic (2)



# ⊕ Equipment

luth \_\_\_\_\_  
 torches \_\_\_\_\_  
 matériel de campement \_\_\_\_\_  
 grande gourde \_\_\_\_\_  
 rations \_\_\_\_\_  
 nécessaire de premiers soins \_\_\_\_\_  
 sac à dos \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0      ⊕ Ember  
 0      ⊕ Azure  
 0      ⊕ Frost

# Valuables

# ⊕ Artifacts

# ⊕ Combat arts

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 17 / 17

# Ogham :

⊕ Flamme \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Major miracles:

# ⊕ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



# Mineral Flux

00000 00000 00000

# Vegetal Flux

00000 00000 00000

# Organic Flux

00000 00000 00000

# Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Dulan - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor

Orphelin, il a été recueilli par le forgeron Nar de Melwan, qui lui a enseigné le travail du métal et l'art du combat. Cette éducation n'a pas vraiment abouti. Cependant, Nar est soulagé que la vieille demorthèn Wailen ait accepté son fils comme apprenti. Bientôt, il sera un demorthèn à part entière, et il aura ses propres oghams. Il en possède déjà un, seul souvenir de ses parents, apparemment impliqués dans la culture demorthèn. Durant son apprentissage, Wailen fit connaissance de cette possession et apprit à Mòr à se servir de l'ogham de brasier. Mòr aime la nature, son calme naturel et les enseignements de Wailen lui permettent d'avoir une relation privilégiée avec les animaux. Il aime passer des heures aux écuries, à s'occuper des bêtes.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Hystérie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Resourceful*

*Flaw : Absent-minded*

## Faults

*Passion* : 3

*Subversion* : 4

*Influence* : 5

*Doubt* : 2

*Guilt* : 1

## Experience Points

Reste : 10

Total : 100

**Highlights :** La première fois que Mòr se servit de son ogham, il mit le feu à une hutte et faillit tuer un de ses collègues. Celui-ci entretenant une relation tendue avec Mòr, une rumeur court disant que l'acte était intentionnel, mais personne ne connaît la vérité. Ayant perdu ses parents à un trop jeune âge pour s'en souvenir, Mòr mène une enquête désespérée sur ses origines mystérieuses. Retrouvé à l'extérieur d'une maison brûlée côtoyant une tribu osag, la seule chose qu'il reste de son passé est l'ogham qu'il porte chaleureusement sur lui depuis son enfance.

