

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Mör**

Player: **Nathan**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Demorthèn**

Description: **Colosse charismatique et imposant, aux cheveux bruns et longs.**

Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **5**

Creativity: **4**

Reason: **2**

Conviction: **1**

Advantages

Mentor Ally

Charismatic

Nimble

Disadvantages

Slow Witted

Phobia

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●○○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Fauna and Flora 6

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●○○+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk	dmg: 1
Bow	dmg: 2
Claymore	dmg: 4
	dmg:
	dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 6/5 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Offensive
Atk: 8/7 Def: 11 Spd: 9
- ⊕ Defensive
Atk: 4/3 Def: 15 Spd: 9
- ⊕ Quick
Atk: 6/5 Def: 11 Spd: 11
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 9

Defense :

00000 00000

Speed:

●00000

Armor:

Studded leather tunic (2)



Equipment

- luth
- torches
- matériel de campement
- grande gourde
- rations
- nécessaire de premiers soins
- sac à dos

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 17 / 17

Ogham:

- Flamme
-
-
-
-
-

Exaltation



Score : 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Dulan - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor

Orphelin, il a été recueilli par le forgeron Nar de Melwan, qui lui a enseigné le travail du métal et l'art du combat. Cette éducation n'a pas vraiment abouti. Cependant, Nar est soulagé que la vieille demorthèn Wailen ait accepté son fils comme apprenti. Bientôt, il sera un demorthèn à part entière, et il aura ses propres oghams. Il en possède déjà un, seul souvenir de ses parents, apparemment impliqués dans la culture demorthèn. Durant son apprentissage, Wailen fit connaissance de cette possession et apprit à Mòr à se servir de l'ogham de brasier. Mòr aime la nature, son calme naturel et les enseignements de Wailen lui permettent d'avoir une relation privilégiée avec les animaux. Il aime passer des heures aux écuries, à s'occuper des bêtes.(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Hystérie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Resourceful*

Flaw : Absent-minded

Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 5

Doubt : 2

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 10

Total : 100

Highlights : La première fois que Mòr se servit de son ogham, il mit le feu à une hutte et faillit tuer un de ses collègues. Celui-ci entretenant une relation tendue avec Mòr, une rumeur court disant que l'acte était intentionnel, mais personne ne connaît la vérité. Ayant perdu ses parents à un trop jeune âge pour s'en souvenir, Mòr mène une enquête désespérée sur ses origines mystérieuses. Retrouvé à l'extérieur d'une maison brûlée côtoyant une tribu osag, la seule chose qu'il reste de son passé est l'ogham qu'il porte chaleureusement sur lui depuis son enfance.

