

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Tealh**

Player: **Pied Rouge**

Sex: **H** Age: **20** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Knight**

Description: **Grand sec (1m90) cheveux brun foncé et une barbe légère**

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **2**

Creativity: **3**

Reason: **4**

Conviction: **1**

Advantages

Strong

Lettré

Disadvantages

Enemy

Obtuse

Poor

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Swords 6

Disc:

Disc:

Stealth

●OOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

OOOOO+(REA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Survival 6

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

OOOOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●OOOO+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●O+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

OOOOO+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

OOOOO+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Long sword dmg: 3
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 11/6 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 13/8 Def: 9 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 9/4 Def: 13 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 11/6 Def: 9 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 7

Defense:

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Round shield (1)
Chain mail (3)



Equipment

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Two-weapon fighting
Parry

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

-
-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score: 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



- Mineral Flux
00000 00000 00000
- Vegetal Flux
00000 00000 00000
- Organic Flux
00000 00000 00000
- Fossil Flux
00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Nobility

Setbacks:

Tealh est issu d'une haute et ancienne famille de noble, tombé dans l'oubli depuis plusieurs générations. Il n'a que de noble son nom, et rien ne le rattache à ce domaine. Il est né d'une mère rodeuse, elle l'éduqua et lui appris à lire, à se battre comme un chevalier. Elle alla lui dévoiler son véritable nom à ses 16 ans, comme la tradition le voulait dans leur famille exilée mais elle tomba malade et n'eut la force de lui dire. Tout ce qu'elle émettait, c'était que ce fut un grand nom autrefois, remplis de force et de pouvoir, faisant trembler les Royaumes. Elle mourra vers ses 16 ans d'une maladie inconnue, elle lui légua son épée, puissante et toujours affûtée, elle était l'héritage de sa famille, sa mère l'adorait et disait toujours qu'elle cachait un très grand pouvoir. Tealh ne la crut jamais. Il finit seul sur les routes.(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Frénésie**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Combative**

Flaw : Stubborn

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Il se hata et découvrit une masse sombre empaler une jeune fille au bout de ce qui devait être sa main. Sans réfléchir, il lança ses dagues tout en dégainant rapidement son épée et d'un coup net trancha ce Féon. La scène fut observée par une dizaine de bucheron rentrant du travail. Tealh fit brûler la fille sous les regards du village, venu voir si ce que les bucherons avait dit était vrai. Il repartit directement après de nuit sur les routes, n'aimant pas la foule et être au centre de l'attention et continua à survivre et à aider les gens qu'il croisait sur sa route, ce qui valu sa réputation connu par les petites personnes.(...)

