

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Bastion Nerveq Player: \_\_\_\_\_  
 Sex: H Age: 19 Ethnicity: Carish Profession: Rogue  
 Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combativeness: 4  
 Empathy: 5  
 Creativity: 3  
 Reason: 2  
 Conviction: 1

### Advantages

Financial Ease 3  
 Charismatic

### Disadvantages

Enemy

### Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: 10  
 Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA: 3)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Close Combat

●OOOO+(COMB: 4)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Stealth

●●●●●+(EMP: 5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc: Pickpocket  
 Disc:  
 Disc:

### Erudition

●●OOO+(REA: 2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Magience

OOOOO+(REA: 2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Natural env.

●OOOO+(EMP: 5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP: 5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Occultism

OOOOO+(REA: 2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Perception

OOOOO+(REA: 2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV: 1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Feats

●●●●O+(COMB: 4)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Relation

●●●OO+(EMP: 5)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Performance

●●●●●+(CREA: 3)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Science

OOOOO+(REA: 2)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB: 4)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Travel

●OOOO+(EMP: 5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Continental gladius      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 5/4 Def: 12 Spd: 9
- ⊕ Offensive  
Atk: 7/6 Def: 10 Spd: 9
- ⊕ Defensive  
Atk: 3/2 Def: 14 Spd: 9
- ⊕ Quick  
Atk: 5/4 Def: 10 Spd: 11
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 9

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:



# ⊕ Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

0      ⊕ Ember

0      ⊕ Azure

10      ⊕ Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 12 / 12

# Ogham:



# Exaltation



Score: 3 / 3

# ⊕ Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar". Une nuit, ce fut un carnage terrible. Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemards

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience: 3

Instinct: 7

Orientation: Instinctive

Character traits : Quality : Spontaneous

Flaw : Presumptuous

## Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 5

Doubt : 2

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Voleur de son état, originaire du sud de Reizh et tarish d'origine, il a une sorte de don inné pour la malchance et une capacité à manipuler le manant à toute épreuve. Il a contracté de puissants ennemis (voilà ce que c'est de détrousser de riches inconnus), avec néanmoins par conséquent par une aisance financière (qui se ressent au niveau de l'équipement)

