

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Colmer Tujan

Player: \_\_\_\_\_

Sex: H Age: 18 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Rogue

Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combativeness: 2

Empathy: 5

Creativity: 4

Reason: 3

Conviction: 1

### Advantages

Handsome

Nimble

### Disadvantages

Enemy

Weak Mind

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●●+ (CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●○○○○+ (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●●●●●+ (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Stealth

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○○+ (REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○○+ (REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

○○○○○○+ (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

○○○○○○+ (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○○+ (REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○○+ (REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○○+ (CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●○○○+ (COMB: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○○+ (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●●●○○○+ (CREA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○○+ (REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

●●○○○○+ (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

○○○○○○+ (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Short sword      dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 4/4 Def: 14 Spd: 7



Offensive

Atk: 6/6 Def: 12 Spd: 7



Defensive

Atk: 2/2 Def: 16 Spd: 7



Quick

Atk: 4/4 Def: 12 Spd: 9



Movement

Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 7

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:



## Equipment



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:



## Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

## Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Gwidre - Region of Gorm Caladh - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks:

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque ( + de 10.000 hommes ) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar" . Une nuit, ce fut un carnage terrible . Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemars

## Mental health

Mental Resistance: 5

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Resourceful

Flaw : Immoral

## Faults

Passion : 2

Subversion : 4

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Un barde, issu d'une famille de grand commerçant mais il s'est disputé avec son père car il ne veut pas prendre la suite du négoce familial . Il est aussi coureur de jupons (les volets des maisons se ferment pour préserver les pucelles lorsqu'il arrive dans un village), ce qui lui a valu un ennemi mortel (un père déshonoré) qui le pourchasse et le force à prendre la route ; il a tendance à l'immoralité, mais aime la liberté

