

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Edern Kadeq**

Player: \_\_\_\_\_

Sex: **H** Age: **17** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Magientist**

Description: **Etudiant magientiste dépressif**

### Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **2**

Creativity: **3**

Reason: **5**

Conviction: **2**

### Advantages

Smart

Lettre

### Disadvantages

Trauma x2

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●○+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●○○○+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●●+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

○○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

○○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●○○○○○+(REA: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○○+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○○+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

○○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○○+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●●+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

○○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Craftsman's hammer      dmg: 2

Staff      dmg: 2

\_\_\_\_\_      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_      dmg: \_\_\_\_\_

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard  
Atk: 5/3 Def: 12 Spd: 5

⊕ Offensive  
Atk: 7/5 Def: 10 Spd: 5

⊕ Defensive  
Atk: 3/1 Def: 14 Spd: 5

⊕ Quick  
Atk: 5/3 Def: 10 Spd: 7

⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 5

## Defense :

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:



## ⊕ Equipment

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

## Valuables

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Combat arts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham:



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Major miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ❄ Minor miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Reizh - Region of Crail and Leacach - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks:

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque ( + de 10.000 hommes ) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar" . Une nuit, ce fut un carnage terrible . Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemards

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Ingenious

Flaw : Cold

## Faults

Passion : 3

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 5

Guilt : 2

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Fils de forgeron, son père fit tout pour lui faire suivre des études à l'université magientiste.

Lorsque sa petite amie fut utilisée comme matériel de vivisection par un camarade de classe dérangé, sa santé mentale se dégrada fortement. Relégué à des taches subalternes dans l'administration pour éviter qu'il ne parle de cet événement, il s'enfonça de plus en plus dans le désespoir et finit même par rater sa tentative de suicide. Il finit par comprendre qu'un feondas avait possédé son camarade, et s'est lancé sur la piste des feondas. Il a étudié la médecine, mais sans considération pour les patients : comme une simple science . Il est désagréable et morose en permanence et(...)

