

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: **Wyrdi Skuld**

Player: **Milady**

Sex: **F** Age: **20** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Bard**

Description: **Auburn, yeux vert, petite**

### Ways

Combactiveness: **2**

Empathy: **5**

Creativity: **4**

Reason: **3**

Conviction: **1**

### Advantages

Charismatic **x2**

Lettée

### Disadvantages

Boiteuse

Addiction

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●○○○+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

●○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●○○○○+(REA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

●●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○○+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

○○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●●●●●●+(CREA: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Musical Instruments 6

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○○+(REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 4/2 Def: 12 Spd: 6



Offensive

Atk: 6/4 Def: 10 Spd: 6



Defensive

Atk: 2/0 Def: 14 Spd: 6



Quick

Atk: 4/2 Def: 10 Spd: 8



Movement

Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 6

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Leather tunic (1)



## Equipment

Sac à dos, couverture,

Bottes et gants cuire,

Bourse, ceinture, outre

Pochettes

5 marionnettes 30 cm

petit matériel sculpture et couture

Journal d'histoire et de légende

Plume et encre

Guiterne



## Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

## Valuables



## Artifacts



## Combat arts



## Resources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

000000 000000 000000

Vegetal Flux

000000 000000 000000

Organic Flux

000000 000000 000000

Fossil Flux

000000 000000 000000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Cairns' Islands - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks:

Fille de caravanier, sa vie fût faite de route poussiéreuse, de marchés, de foires et de veillée au coin du feu. Pas d'amis fixe autre que ceux de la modeste caravane de son père elle se passionne pour l'histoire. Pas la grande Histoire, mais aux légendes des contrées qu'elle visite. Elle engrangera tous les contes qu'on lui aura raconté et en grandissant, elle cherchera à les transmettre à son tour grâce à ses petits spectacles. Elle compose des chants ou fabrique des marionnettes pour faire vivre ses contes. Passionnée, elle cherche à percer les secrets Demorthèns.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Intuitive

Flaw : Distracte

## Faults

Passion : 2

Subversion : 4

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Fille unique. Elle s'est brulé la jambe lors d'un attaque en forêt. La blessure causé par la magie a mal guérit et elle en souffre chaque jour. Elle boit jusqu'à l'ivresse quand c'est trop douloureux... ou qu'elle est en manque.

Elle fait des spectacles pour gagner sa vie. Nomade.

