

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Gruk** Player: **Oylan**  
 Sex: **H** Age: **22** Ethnicity: **Osag** Profession: **Magientist**  
 Description: \_\_\_\_\_

### Ways

Combativeness: **1**  
 Empathy: **4**  
 Creativity: **1**  
 Reason: **5**  
 Conviction: **4**

### Advantages

Lettré

### Disadvantages

Shy

### Health Condition

Good	00000
Okay	-1 00000
Bad	-2 00000
Critical	-3 00000
Agony	0



Stamina: **10**  
 Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Close Combat

●OOOO+(COMB:1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Stealth

●OOOO+(EMP:4)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Erudition

●●●OO+(REA:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Magience

●●●●●+(REA:5)  
 Bonus: +1 Malus:  
 Disc: Medicine 6  
 Disc: Artifacts use 6  
 Disc:

### Natural env.

●OOOO+(EMP:4)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Demorthèn Mys.

●OOOO+(EMP:4)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Occultism

OOOOO+(REA:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Perception

●●●OO+(REA:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:4)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Feats

OOOOO+(COMB:1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP:4)  
 Bonus: Malus: ~1  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:1)  
 Bonus: Malus: ~1  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Science

●●●●●+(REA:5)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB:1)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:

### Travel

OOOOO+(EMP:4)  
 Bonus: Malus:  
 Disc:  
 Disc:  
 Disc:



# Weapons

\_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:  
 \_\_\_\_\_ dmg:

Potential: 1

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 2/1 Def: 14 Spd: 5
- ⊕ Offensive  
Atk: 3/2 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Defensive  
Atk: 1/0 Def: 15 Spd: 5
- ⊕ Quick  
Atk: 2/1 Def: 13 Spd: 6
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Reed cuirass (2)



# ⊕ Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 6 / 6



# Ogham:

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score: 12 / 12



# ⊕ Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



# History

Birthplace: Gwidre - Forest of Whispers - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Solitude

C'est un jeune artisan nain apprenti mage qui vivait dans la forêt des murmure. Un jours il fut banni de son village car il aimé une elfe forcer de qui le village il ce retranca dans les tréfonds de la foret. Peu de temps après son exile son village fut détruit par une étrange puissante magie noire pas un villageois survie. Etant seul et rejeter il commença a s'exercé a utilisé une magie mystérieuse. Après quelque semaine il fusionna avec la nature la magie le transforma en arbre.

# Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



# Personnality

Conscience: 9

Instinct: 2

Orientation: *Rationnelle*

Character traits : *Quality: Calm*

*Flaw: Pessimistic*

# Faults

Passion: 1

Subversion: 1

Influence: 4

Doubt: 5

Guilt: 4

# Experience Points

Reste: 45

Total: 100

Highlights : *Il fut banni de son village. Son village a été détruit par une magie noir très puissante. Tous ses amis son mort*

