



# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Sling                              dmg: 1  
 Staff                                dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                        dmg:  
 \_\_\_\_\_                        dmg:

Potential: 3

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 5/5 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Offensive  
Atk: 8/8 Def: 8 Spd: 7
- ⊕ Defensive  
Atk: 2/2 Def: 14 Spd: 7
- ⊕ Quick  
Atk: 5/5 Def: 8 Spd: 10
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 7

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:



# Equipment

Nécessaire de voyage du pauvre (sac (...))  
 Sac à dos  
 Bourse  
 Anneau de cuivre porté autour du co (...)

# Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

# Valuables

# Artifacts

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 11 / 11

# Ogham:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

# Exaltation



Score: 3 / 3

# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Reizh - Tri-Swezörs archipelago - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Nul ne sait où Gwerenn a vu le jour, mais à peine fut-il né que ses parents durent s'enfuir en l'emportant avec eux. Ils semblaient en proie à un grand désespoir lorsqu'ils ont décidé de s'arrêter dans une petite bourgade près d'une forêt. Bien que les habitants les accueillirent à bras ouverts, ils ne se sentirent jamais vraiment à leur place, et, quand Gwerenn avait à peu près deux ans, ils disparurent, laissant l'enfant aux bons soins de la nourrice du village avec pour seule explication une note sibylline (du genre "merci de prendre soin de lui") et un anneau de cuivre d'aspect très simple. Gwerenn grandit donc avec cette absence qui devint de plus en plus pesante et qui fit de lui un enfant solitaire puis un adolescent légèrement rebelle et peu enclin à écouter les conseils et les(...)

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Confusion mentale** Str./Weak:

Scarring : Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Resourceful**

**Flaw : Inconsistent**

## Faults

**Passion :** 3

**Subversion :** 5

**Influence :** 3

**Doubt :** 3

**Guilt :** 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

**Highlights :** A été abandonné par ses parents avec pour seul héritage un simple anneau de cuivre. S'est soustrait à l'ost, et a préféré apprendre à survivre dans les milieux naturels auprès du Demorthèn du village. A récemment embrassé la carrière de varigal pour son village, mais aussi afin de continuer ses recherches.

