

# Ombres d'Esteren

## Character Sheet

Name: Ailim

Player: Ludovic

Sex: H Age: 24 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Peasant

Description: Stature imposante, brun, Yeux verts

### Ways

Combativeness: 4

Empathy: 4

Creativity: 3

Reason: 3

Conviction: 1

### Advantages

Bonne vue

Sturdy

Strong

### Disadvantages

Poor

Trauma

### Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Animal Training 6

Disc: Fauna and Flora 6

Disc:

### Demorthen Mys.

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(REA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

000000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

000000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

000000+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

000000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1

Staff                      dmg: 2

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_                      dmg: \_\_\_\_\_

Potential: 2

## Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Atk: 8/8 Def: 12 Spd: 8
- ⊗ Offensive  
Atk: 10/10 Def: 10 Spd: 8
- ⊗ Defensive  
Atk: 6/6 Def: 14 Spd: 8
- ⊗ Quick  
Atk: 8/8 Def: 10 Spd: 10
- ⊗ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 8

## Defense :

000000 000000

## Speed:

000000

## Armor:

Leather tunic (1)



## ⊗ Equipment

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

## Valuables

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Artifacts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Combat arts

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham:



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Major miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ❄ Minor miracles:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Mineral Flux

00000 00000 00000

### Vegetal Flux

00000 00000 00000

### Organic Flux

00000 00000 00000

### Fossil Flux

00000 00000 00000





## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Sedl - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Illness - Lucky!

Fils d'éleveur de caernides, Ailim rêvait d'une autre vie pour lui. Malheureusement, sa famille fût décimé par la peste et il fût le seul survivant, où devrait-on dire, miraculé. Il voyagea pendant une semaine et trouva refuge dans le hameau d'Eysen où il décida de rester et de mener une vie simple, loin des rêves qu'il avait fait. Il utilisa ces modeste économies pour acheter une bâtisse en dehors de la ville et deux tête de bétail pour commencer sa nouvelle vie.

## Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personnality

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Brave

Flaw : Overzealous

## Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 4

Doubt : 3

Guilt : 1

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Miraculé de la peste.

