

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Arkel**

Player: **Ludovic**

Sex: **H** Age: **24** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Craftsman**

Description: **Taille moyenne, brun, yeux verts, grosse cicatrice visible sur la joue droite**

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **3**

Creativity: **5**

Reason: **2**

Conviction: **1**

Advantages

Bonne vue

Nimble

Disadvantages

Unlucky

Shy

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Clothing 6

Disc: Leatherworking 6

Disc:

Close Combat

○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

○○○○○+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

○○○○○+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(REA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●●○○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●○+(REA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●○○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Bow dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 4/8 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 7/11 Def: 8 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 1/5 Def: 14 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 4/8 Def: 8 Spd: 10
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

⊕ Treasure

- 0 ⊕ Ember
- 0 ⊕ Azure
- 0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 12 / 12

Ogham:

⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____

Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Seol - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound

Fils du tanneur Eliam du hameau Eysen du Duché de Seol, Arkel décide de travailler avec son père et l'aide à confectionner sacs, cottes de cuir simple ou cloutées, bottes... Il se complaît aussi à aller à la chasse afin de fournir les peaux nécessaire à son métier. Cela lui permet aussi d'arrondir un peu les fin de mois en vendant la viande de ses prises au boucher. Il lui arrive de rêvasser et de penser partir faire sa vie ailleurs mais il sait que sa timidité et sa malchance chronique lui joueraient de mauvais tours.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Hallucination**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience: 3

Instinct: 9

Orientation: **Instinctive**

Character traits : **Quality: Resourceful**

Flaw: Absent-minded

Faults

Passion: 4

Subversion: 5

Influence: 3

Doubt: 2

Guilt: 1

Experience Points

Reste: 0

Total: 100

Highlights : Lors d'une partie de chasse, Arkel s'est gravement blessé au visage en voulant éviter la charge d'un sanglier. Il s'est jeté de côté dans un fourré et n'avait pas vu la pierre saillante dissimulée dessous. Et voilà, encore une fois, sa malchance était là.

