

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Frère Wilhelm

Player: Bley

Sex: H Age: 29 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Religieux du Temple

Description: De taille moyenne, cheveux brun tirant sur le gris, yeux bleus vif agrandis par des lunettes de v

Ways

Combativeness: 1

Empathy: 4

Creativity: 3

Reason: 4

Conviction: 3

Advantages

Strong Mind

Smart

Lettre

Disadvantages

Addiction

Short-sighted

Trauma x3

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

●●●●●+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(REA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(REA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(REA: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

●●●●●+(CONV: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Temple Knowledge 6

Disc: Miracles 6

Disc:

Feats

●●●●●+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

●●●●●+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(REA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Carath

dmg: 2

dmg:

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 1/0 Def: 13 Spd: 5



Offensive

Atk: 3/2 Def: 11 Spd: 5



Defensive

Atk: -1/-2 Def: 15 Spd: 5



Quick

Atk: 1/0 Def: 11 Spd: 7



Movement

Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:



Equipment



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables



Artifacts



Combat arts



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score: 14 / 14



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Region of Ard-Amrach - Urbain

Social class: Clerge

Setbacks: Violence - Solitude - Poor

Orphelin, Wilhelm a été élevé par l'Eglise de l'Unique. Il se destinait au départ à rejoindre un monastère pour étudier les écrits de sa divinité, mais le sort décida qu'il deviendrait Sigire, mettant ainsi ses compétences de déduction logique au service de l'Eglise. Wilhelm n'est pas intégriste et a des méthodes d'enquêtes très moderne pour son ordre, ne recourant à la mort des accusés que lorsque leur culpabilité a été totalement prouvée.

Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Logical-minded

Flaw : Overcautious

Faults

Passion : 1

Subversion : 3

Influence : 4

Doubt : 4

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 0

Total : 155

Highlights :

