

Les Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: **Wellsina Brik**

Player: **Mikael**

Sex: **F** Age: **31** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Magientist**

Description: _____

Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **1**

Creativity: **3**

Reason: **4**

Conviction: **3**

Advantages

Vive desprit

Disadvantages

Poor

Trauma

Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●○○○+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

●○○○○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●●+(REA:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Flux knowledge 6

Disc: Medicine 6

Disc:

Natural env.

●●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

○○○○○○+(REA:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●○○○○○+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○○+(CONV:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○○+(CREA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●○+(REA:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Bow dmg: 2

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊗ Standard
Atk: 6/5 Def: 10 Spd: 5
- ⊗ Offensive
Atk: 8/7 Def: 8 Spd: 5
- ⊗ Defensive
Atk: 4/3 Def: 12 Spd: 5
- ⊗ Quick
Atk: 6/5 Def: 8 Spd: 7
- ⊗ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:



⊗ Equipment

Sac de Voyage

1 artefact magicien légué par son tt(...)

1 gourde

nourriture

vêtements chauds en cuir

⊗ Treasure

0 ⊗ Ember

0 ⊗ Azure

0 ⊗ Frost

Valuables

⊗ Artifacts

⊗ Combat arts

⊗ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score : 9 / 9



⊗ Major miracles:

⊗ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Wound - Illness - Violence

Née d'un père serrurier et d'une mère au foyer issu d'une vieille famille de Tri-Kazel, Wellsina Brik a depuis sa tendre enfance était plonger dans le monde de l'artisanat. Originaire de Faeril, petite ville bordant la forêt des murmures, son père l'a initié très tôt à l'art des serrures. Son créneau « pour faire la bonne serrure, tu dois savoir ce qu'elle devra protéger ». Malheureusement, ces parents, assez pauvre durent très tôt la promettre au fils d'un riche marchand itinérant. Ne pouvant se résoudre à l'épouser, elle s'enfuit à l'âge de 14 ans et fuis vers Gwidre. Elle errera durant près de 5 ans, vivant de l'aumône dans plusieurs villages. Suite à une mauvaise rencontre dans une ruelle sombre, elle donnera naissance dans de terribles conditions qui lui laisseront des séquelles à vie, à une petite fille.(...)

Mental health

Mental Resistance: 8

TRAUMA :

Balance	Symptom	Syndrom	Madness
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Pugnacious

Flaw : Repliée sur soi

Faults

Passion : 4

Subversion : 3

Influence : 1

Doubt : 4

Guilt : 3

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Forcé de l'abandonné sur le perron d'une maison, Wellsina se retrouve sans rien à 23 ans. Le hasard frappe alors à sa porte le jour où elle rencontre un vieil adepte de la magie. Prenant pitié d'elle, il décide de la prendre sous son aile et de l'éduquer à cette nouvelle science. Il mourra quelques années plus tard laissant Wellsina à nouveau seule. Se renfermant sur elle-même, voulant donner un sens à sa vie, Wellsina décide alors de parcourir le monde pour percer les secrets de la magie.

