

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: Adior (Mori Gluki)

Player: Coucou2015

Sex: H Age: 22 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Craftsman

Description: Il est petit et maigre avec une capuche sombre.

Ways

Combativeness: 1

Empathy: 3

Creativity: 2

Reason: 4

Conviction: 5

Advantages

Quick

Smart

Survival Instinct

Disadvantages

Enemy

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 4

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Smithing 6

Disc:

Disc:

Close Combat

●○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●○○○○+(REA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●○+(REA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 2/1 Def: 12 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 4/3 Def: 10 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: 0/-1 Def: 14 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 2/1 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Plate armor (4)



Equipment

Baton de Demorthèn pour contrôler 1 (...)

Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 6 / 6

Ogham:



Exaltation



Score: 15 / 15

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Ashen Archipelago - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Solitude

Mori est un lointain descendant de « Darish, le démon » mais ceci n'attire que des ennemies. Ses parents sont morts pour ce fait. Il décida donc d'aller à la forêt des murmures pour savoir la vérité sur ce lointain ancêtre tout en restant discret. Pour ça, il dut se faire passer pour un artisan en apprenant le métier. Dans cette mystérieuse forêt, il rencontra un Demorthèn, « Gorable, l'incroyable » et apprit à métriser la nature. Il fut, malgré tout, mêlé à une guerre opposant les Tri-Kazeliens aux Tarishiens. Il fut contraints à tuer leurs chefs et devint commandant des deux tributs, ce qui le laissa tranquille pour apprendre la vérité sur Darish. Il fut finalement tué, trahit par ses hommes.(...)

Mental health

Mental Resistance: 10

| | Balance | Symptom | Syndrom | Madness |
|------------|---------|---------|---------|---------|
| TRAUMA : | ●●●●● | ●○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Hardening: | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Loyal

Flaw : Sad

Faults

Passion : 1

Subversion : 2

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 5

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : La mort de ses parents. La poursuite quand il a été démasqué par les gardes à Jorfort.

L'apprentissage pour métriser la nature. La guerre opposant les Tri-Kazeliens aux Tarishiens. La trahison de son ami.

